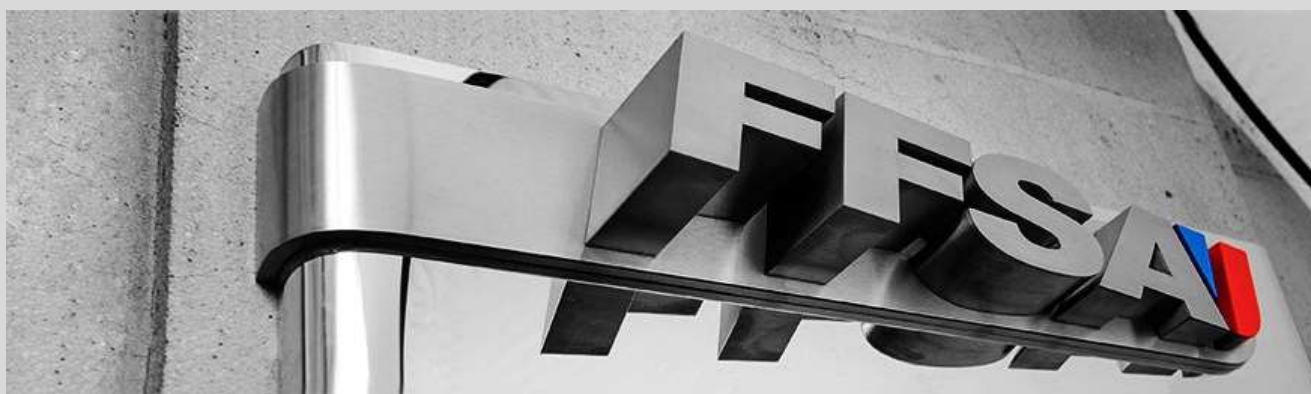


2022

MANUEL FORMATION COMMISSAIRE.® 1-GENERALITES



CREDIT PHOTOS

- A.D.E.C.O.M.
- Automobile Club de l'Ouest
- Franck BUDEL
- Thierry COULON
- Christian DAMS
- Gilbert DAVID
- D.D.P.I.
- Tony HANKIN
- Yves LOISEL



INFORMATIONS AUX LECTEURS

- Les instructions et interprétations communiquées dans ce manuel ne sont destinées qu'à faciliter et à uniformiser les diverses procédures suivies par les Commissaires.
- Ce manuel répond à un certain nombre de questions usuelles que se posent les Commissaires notamment dans l'exercice de leurs fonctions.
- En aucun cas, ce manuel ne peut venir modifier les règlements existants.
- Ni ce manuel, ni aucun des éléments qu'il contient n'ont force réglementaire. Ils sont destinés exclusivement à usage interne d'information ou de formation, aux fins de rappeler certains principes découlant de l'application des Prescriptions Générales du Code Sportif International et d'autres règlements FFSA.
- Ce manuel ne peut en aucun cas faire l'objet d'une citation directe dans le cadre d'une décision prise par le Collège des Commissaires Sportifs lors d'une épreuve.
- L'ensemble des modules composant ce manuel ne peuvent être publiés, ni recopiés sans l'autorisation expresse de son Auteur ©

MODULES COMPOSANTS CE MANUEL

GENERALITES

CIRCUIT « ASPHALTE »
CIRCUIT « TOUT-TERRAIN » / TRIAL 4x4
RALLYE
COURSE DE COTE / SLALOM
KARTING

GESTION DES INCIDENTS

INCENDIE
RAPPORTS
SENSIBILISATION AUX ENERGIES NOUVELLES

SOMMAIRE « GENERALITES »

LES INSTITUTIONS DU SPORT AUTOMOBILE	PAGE 04
MILLE ET UNE FACONS DE VIVRE SA PASSION	PAGE 07
ACCEDER, DECOUVRIR, SURFER SUR LE SITE FFSA.ORG	PAGE 08
ACCEDER, DECOUVRIR, SURFER SUR LE SITE FIA.COM	PAGE 13
ORGANISATION SPORTIVE DES EPREUVES	PAGE 15
DEVOIR DU NOUVEAU COMMISSAIRE « C »	PAGE 16
MISSION/ROLE DU COMMISSAIRE	PAGE 17
UN PEU DE VOCABULAIRE	PAGE 18
L'EQUIPEMENT IDEAL & SES ACCESSOIRES	PAGE 20
LES DRAPEAUX	PAGE 21
LES FEUX DE SIGNALISATION	PAGE 27
AVANT – DURANT & APRES L'EPREUVE	PAGE 29
REGLEMENTATION MEDICALE	PAGE 32

Commissaires « C » et/ou « B »

Commissaires « A » - Chef de Poste

Les onglets **BLEUS** concernent aussi bien les commissaires « C » débutants et/ou avertis que les Commissaires « B »

Les onglets **ROUGES** concernent aussi bien les commissaires « C & B » ainsi que Commissaires « A » Chefs de poste ou futurs





FEDERATION INTERNATIONALE DE L'AUTOMOBILE

- La Fédération Internationale du Sport Automobile est l'instance dirigeante régissant le sport automobile international et la fédération des organisations automobiles mondiales de premier rang.
- Fondée en 1904, la F.I.A., le siège est à Paris, les bureaux se trouvent à Genève
- La F.I.A. est également l'instance qui régit le sport automobile international. Elle veille à l'application des règles et règlements de toutes les disciplines de sport automobile international dont le Championnat du Monde de Formule un, le Championnat du Monde des Rallyes ainsi que le Championnat du Monde des Voitures de Tourisme.
- La F.I.A. représente les droits des organisations automobiles et des automobilistes dans le monde via des campagnes et des activités visant à défendre leurs intérêts.
Que ce soit en matière de sécurité, de mobilité, d'environnement ou de droit des consommateurs, la F.I.A. défend les intérêts des automobilistes auprès des Nations Unies, de l'Union Européenne et d'autres instances internationales.
- Son président élu pour 4 ans se nomme : Mohamed BEN SULAYEM



MISSION DE LA FFSA

Fondée en 1952, la Fédération Française du Sport Automobile est l'une des fédérations sportives nationales de la Fédération Internationale de l'Automobile. Elle est également délégataire du Ministère de la Ville, de la Jeunesse et des Sports pour **REGLEMENTER, ORGANISER, DIRIGER** et **DEVELOPPER** le sport automobile pratiqué avec des véhicules terrestres tels que définis par le Code Sportif (C.S.I.) de la Fédération Internationale de l'Automobile

REFERENTE

La FFSA conçoit et édite les règlements sportifs et techniques qui régissent le sport automobile et le karting en France.

EXPERTE

La FFSA homologue les véhicules autorisés à prendre part aux épreuves et les sites d'accueil des manifestations sportives.

RESPONSABLE

La FFSA prend également en charge la formation préalable et continue de ses licenciés qui encadrent la sécurité des épreuves

LE SAVOIR FAIRE

La FFSA, c'est aussi un savoir-faire au service du sport automobile tricolore. Forte de sa longue histoire, la Fédération Française du Sport Automobile se repose chaque année sur l'expérience et la compétence de ses hommes et femmes pour orchestrer une série d'opérations grand-public.

La FFSA mène une politique unique de promotion des jeunes talents. Elle s'est fixée pour objectif de détecter les pilotes en herbe et de favoriser l'ascension des meilleurs espoirs français vers le plus haut niveau

Enfin elle a pour objet d'organiser, de diriger et de développer la pratique du Sport Automobile ainsi que du Karting en France.

LE FAIRE SAVOIR

Proactive, la FFSA se dote chaque année d'importants moyens pour assurer la promotion du sport automobile, à l'intérieur comme hors de ses frontières car consolider la médiatisation est au cœur des objectifs fédéraux.

Pionnière dans l'exercice du contenu de marque, la FFSA consacre un budget significatif à la l'autoproduction audiovisuelle des compétitions nationales.

Les images, qu'elle met à la disposition des médias, sont diffusées par les chaînes de télévision généralistes et spécialisées.

- Son Président élu pour 4 ans se nomme Nicolas DESCHAUX



LIGUE DU SPORT AUTOMOBILE - LSA

- Au nombre de 19, les Ligues du Sport Automobile (L.S.A.) sont les organes décentralisés de la F.F.S.A. A ce titre, elles sont chargées de promouvoir l'éducation par les activités sportives. Appelés ainsi à exercer une mission de service public, les Ligues réglementent, organisent, dirigent et développent la pratique du sport automobile.
- Les principaux moyens d'action des Ligues du Sport Automobile sont la répartition des licences selon les directives de la F.F.S.A., l'établissement des calendriers, l'organisation de championnats, épreuves ou manifestations, l'aide morale, technique ou financière aux Associations et aux Licenciés...
- Chaque L.S.A. regroupe des Associations Sportives Automobiles (A.S.A.). Pour prendre votre licence, vous devez obligatoirement vous affilier auprès d'une A.S.A. Il s'agit d'une excellente manière de rencontrer d'autres Passionnés qui pourront vous aider à faire vos premiers pas.

LIGUE KARTING - LK

- Fonctionnant sous la tutelle des L.S.A., les 15 Ligues de Karting administrent les Associations Sportives de Karting réglementent, organisent et développent la pratique du karting dans chaque région, à l'aide des moyens d'actions suivants :
 - L'établissement d'un calendrier d'épreuves,
 - L'organisation des championnats, épreuves et manifestations
 - L'aide morale, technique et matérielle aux associations et licenciés
 - La tenue d'un service central de documentation et de renseignements
 - Toute discrimination tant dans son organisation que dans son fonctionnement est interdite
- Vous voulez officier sur des épreuves karting, vous devez dans ce cas vous affilier auprès d'une Association Sportive Karting (A.S.K.) Il s'agit d'une excellente manière de rencontrer et d'échanger avec d'autres Passionnés qui pourront vous aider à réaliser vos premiers pas dans le milieu du karting

ASSOCIATION SPORTIVE AUTOMOBILE - ASA

- L'Association Sportive mène une mission de service public dans le cadre de son affiliation à la Fédération Française du Sport Automobile. À ce titre, elle s'occupe notamment de promouvoir, organiser et développer la pratique du sport automobile sur son territoire local, sous la tutelle des Ligues.
- Elles sont votre premier contact dans la délivrance des licences
- Elles supervisent les organisations en tant qu'organismes administratifs

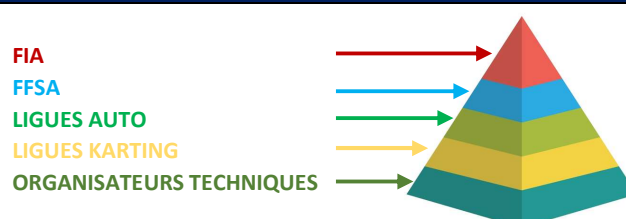
ASSOCIATION SPORTIVE KARTING - ASK

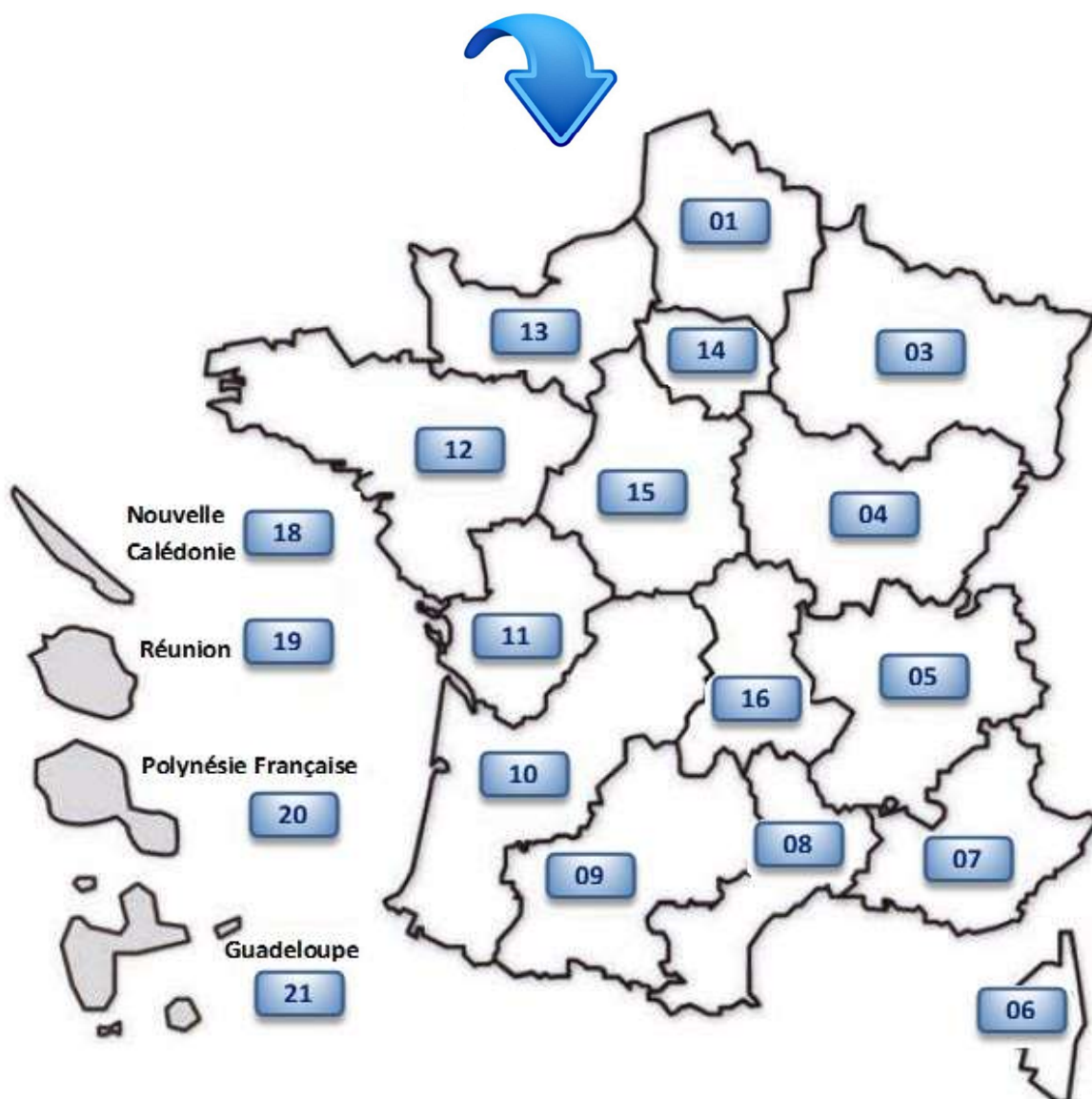
- Au même titre que les A.S.A., les Associations Sportives Karting mènent une mission de service public dans le cadre de son affiliation à la Fédération Française du Sport Automobile Affiliées aux L.K., elles administrent la pratique du karting au niveau du licencié et sont votre premier contact dans la délivrance des licences
- Elles supervisent les organisations en tant qu'organismes administratifs.

ORGANISATEUR TECHNIQUE D'ÉPREUVE

- Les écuries et plus généralement tous les organismes divers et variés qui organisent les épreuves à proprement parlé (un comité des fêtes, une association...) sont les organisateurs techniques. Un organisateur technique définit et conçoit le dossier de sécurité en rallye. Il veille à sa mise en œuvre et atteste de sa conformité auprès des autorités administratives. **ILS NE SONT PAS RECONNUS OFFICIELLEMENT** par la F.F.S.A. et doivent) ce titre, se rapprocher d'un organisateur administratif (une A.S.A.) pour pouvoir inscrire leur épreuve au calendrier de la fédération. Ils peuvent être composés de bénévoles non licenciés.

PYRAMIDE HIERARCHIQUE POUR RESUMER





19 LIGUES SPORT AUTO

15 LIGUES KARTING

- 01- HAUTS-DE-FRANCE
- 03- GRAND EST
- 04- BOURGOGNE/FRANCHE-COMTE
- 05- RHONE/ALPES
- 06- CORSE
- 07- PROVENCE/ALPES/COTE d'AZUR
- 08- OCCITANIE MEDITERRANEE
- 09- OCCITANIE PYRENEES
- 10- NOUVELLE AQUITAINE SUD
- 11- NOUVELLE AQUITAINE NORD

- 12- BRETAGNE/PAYS DE LA LOIRE
- 13- NORMANDIE
- 14- ILE-DE-FRANCE
- 15- CENTRE/VAL DE LOIRE
- 16- AUVERGNE
- 18- NOUVELLE CALEDONIE
- 19- REUNION
- 20- POLYNESIE FRANCAISE
- 21- GUADELOUPE

- 01- HAUTS DE FRANCE
- 03- GRAND EST
- 04- BOURGOGNE/FRANCE COMTE
- 05- RHONE/ALPES
- 07- PACA/CORSE
- 08- OCCITANIE MEDITERRANEE
- 09- OCCITANIE PYRENEES
- 10- AQUITAINE/GUYANE
- 11- POITOU/CHARENTE
- 12- BRETAGNE/PAYS DE LA LOIRE
- 13- NORMANDIE
- 14- ILE-DE-FRANCE
- 15- CENTRE
- 16- AUVERGNE
- 19- REUNION

Le Sport Automobile peut prendre de multiples facettes

Que ce soit en rallye, en circuit asphalte ou tout-terrain, avec l'objectif de se faire plaisir ou celui de devenir professionnel, les possibilités peuvent varier à l'infini

⇒ Et Vous, de quelle manière voulez-vous vivre votre passion ?

- Du championnat départemental à la finale de la Coupe du Monde, un match de football se déroule toujours sensiblement de la même manière. Il en est tout autrement en sport automobile. Une course sur circuit est fondamentalement différente d'un rallye ! Vous trouveriez autant de différences si vous cherchiez à comparer la « Coupe de l'America » avec une Transatlantique en solitaire...
- Si le pilote est souvent mis en avant, il doit s'appuyer sur une équipe. Contrairement aux apparences, le sport automobile n'est pas un sport individuel. Le pilote doit pouvoir compter sur son team-manager, son ingénieur et ses mécaniciens pour décrocher la victoire. Pour ceux qui ne peuvent pas prendre le volant, intégrer une équipe - qu'elle évolue à un niveau amateur ou professionnel est une manière exaltante de vivre sa passion.
- Autre piste à suivre : Devenir « officiel » pour participer à l'encadrement des épreuves. Commissaire ou directeur de course, commissaire technique ou chronométreur, chacun peut trouver sa place au sein d'une organisation !
- La plupart du temps, il faudra prendre une licence pour entrer dans la grande famille du Sport Automobile. Pour obtenir ce sésame, l'affiliation à un des 400 clubs répartis dans l'Hexagone vous permettra de rencontrer d'autres passionnés. On vous attend !

SPORT ET CONVIVIALITE :

Facteur de santé, bien-être, mais aussi de cohésion et d'esprit d'équipe, le Sport Automobile développe de nombreuses qualités tant individuelles que collectives. Il est même une « école de vie » comme disait Aimé Jacquet.

La convivialité, l'entraide, la passion doivent être le seul moteur de la fonction commissaire.

DEVENIR LICENCIE

Il existe deux catégories de licences :

- ⇒ Les licences **PRATIQUANT** ouvrent droit à participer aux compétitions organisées sous l'autorité de la FFSA ou à pratiquer l'entraînement à l'année.
- ⇒ Les licences **ENCADRANT** permettent d'assurer des fonctions fédérales et d'encadrement général lors des épreuves



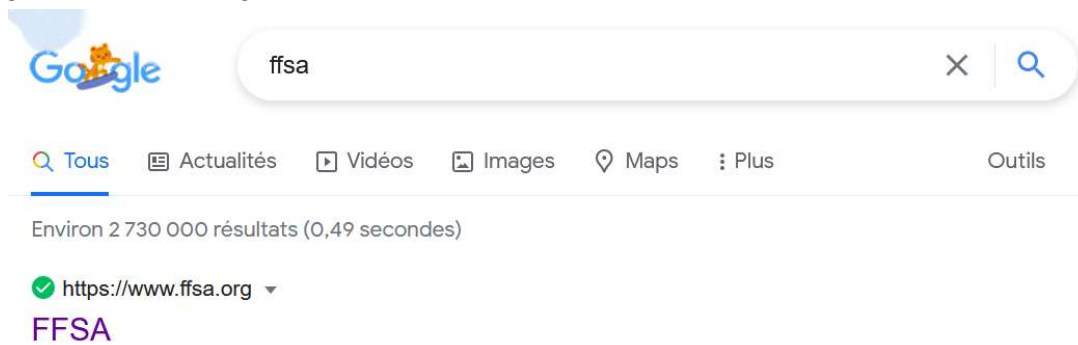
Une licence **PRATIQUANT** ou **ENCADRANT** est délivrée par la FFSA à toute personne morale ou physique désirant exercer une fonction, participer à une compétition inscrite au calendrier de la FFSA, de la FIA ou d'une A.S.N. affiliée à la FIA ou à toute autre activité organisée sous l'égide de la FFSA ou pratiquer l'entraînement à l'année (année civile).

IMPORTANT : La licence intègre une assurance qui vous couvre le temps de l'épreuve ainsi que durant le trajet aller/retour entre votre domicile et le lieu de la compétition.

⇒ Plus informations disponibles sur le site : www.ffsa.org

A) -ACCEDER AU SITE

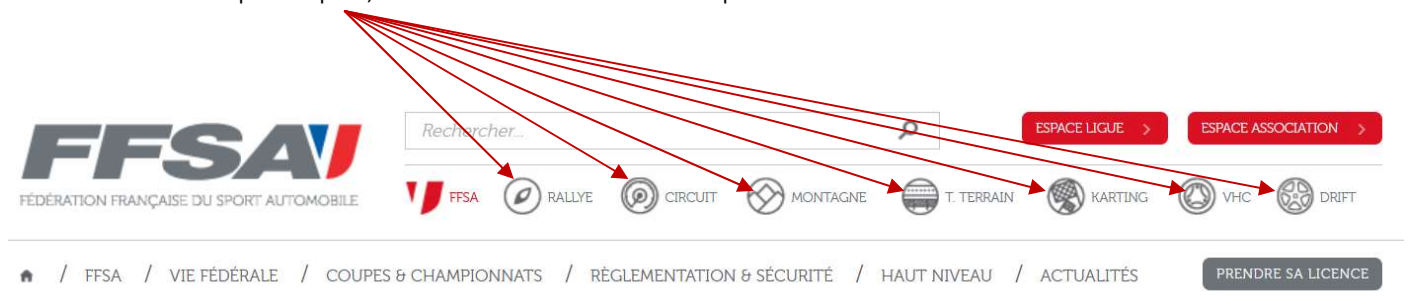
Depuis votre page d'accueil web, renseigner : **ffsa**



B) -PANORAMA DU SITE

En partie supérieure les informations concernant votre discipline ou catégorie de prédilection, réparti sous forme de 7 icônes distincts comprenant : Rallye, Circuit, Montagne, Tout-terrain, Karting, VH et Drift.

Avec son contenu filtré par discipline, vous accédez directement et uniquement à ce dont vous avez besoin



Depuis www.ffsa.org, il vous est possible d'accéder au portail « **MON ESPACE FFSA** » (Sous réserve d'être en possession de votre identifiant ainsi que de votre mot de passe)

Ou plus directement en renseignant à partir de votre navigateur l'URL <https://www.licence.ffsa.org>



C) -CONTRACTER VOTRE LICENCE EN LIGNE

Sous réserve que la personne ait suivi en amont au minimum une des formations « Encadrant »,

↳ **Votre première licence**

ETAPE 1 : SE CONNECTER



Cliquer sur le bouton « Nouveau Licencié »

Le demandeur renseigne obligatoirement les champs suivants :

- NOM
 - Prénom
 - Date de Naissance
- Puis clique sur le bouton « Soumettre la demande »

IMPORTANT : Si un message d'alerte vous informe que vous disposez déjà d'un compte cela signifie que :

Un compte utilisateur a déjà été créé.
Pour retrouver vos identifiants, veuillez passer par retrouver mes identifiants sur la page d'accueil de l'intranet

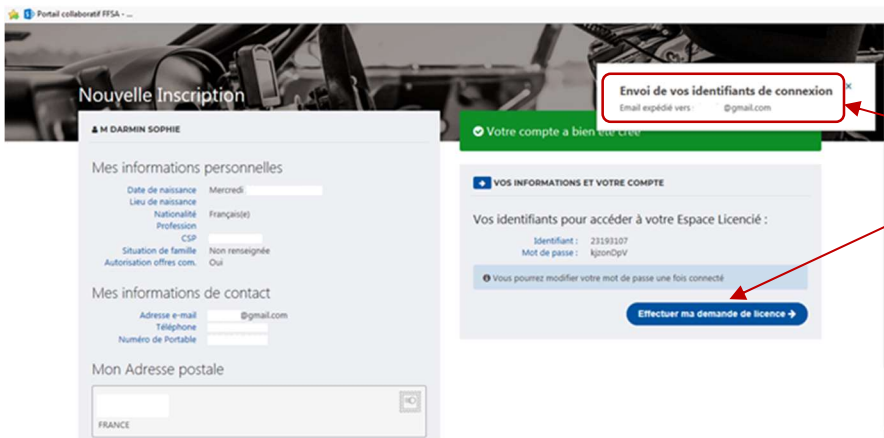
Une fois les éléments renseignés, le demandeur clique sur le bouton « Continuer votre inscription ».

Dans le cadre de la création de son compte, le demandeur renseigne ses informations personnelles et atteste avoir pris connaissance de la réglementation fédérale.

Pour poursuivre, cliquer sur le bouton « suivant ».

Les informations collectées et enregistrées sont réservées à l'usage de la Fédération Française de Motocyclisme et ne seront utilisées et conservées que pour le traitement de votre demande. Vous disposez d'un droit d'accès, de modification, de rectification, et de suppression des données vous concernant (loi « Informatique et Libertés » du 6 janvier 1978 modifiée).

Suivant →

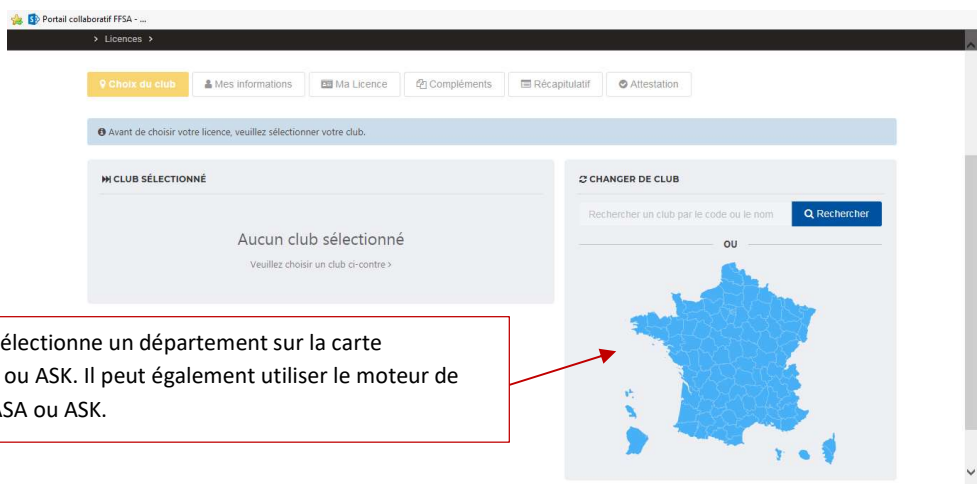


Le compte est créé et le demandeur dispose de son identifiant et de son mot de passe pour accéder à son espace personnel. Une fois connecté, il peut modifier son mot de passe.
 Pour poursuivre, le demandeur clique sur le bouton « effectuer ma demande de licence ».

ETAPE 2 : LA COMMANDE

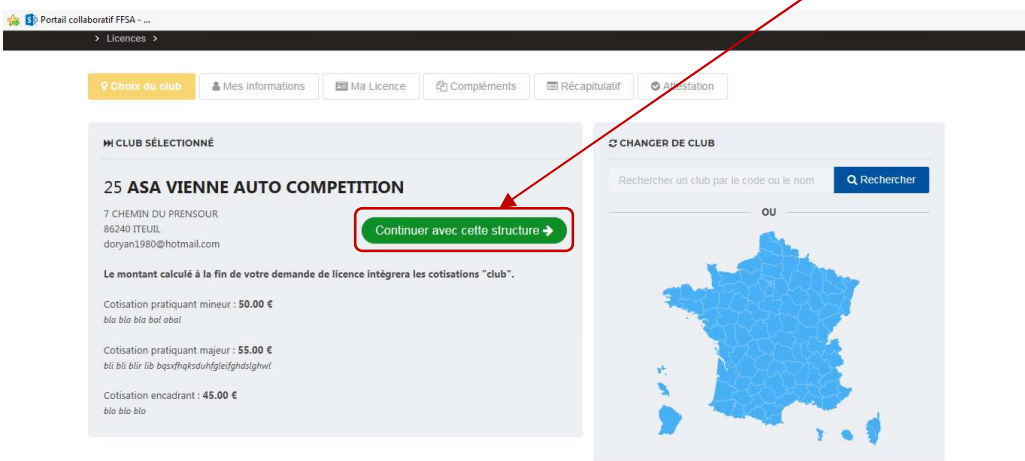


Le demandeur entre dans son espace personnel et peut désormais effectuer sa demande de licence. Pour cela, il doit cliquer sur le bouton « nouvelle licence annuelle ».



Choix de son ASA ou ASK : il sélectionne un département sur la carte interactive et choisit son ASA ou ASK. Il peut également utiliser le moteur de recherche pour trouver son ASA ou ASK.

Une fois l'ASA ou ASK sélectionnée, le demandeur confirme en cliquant sur le bouton « continuer avec cette structure ».



Une fois encore le système vous propose si besoin une modification de vos informations personnelles

Si tout est OK, cliquez sur « Continuer »

Cette page vous permet de choisir votre licence en sélectionnant la famille ainsi que votre discipline préférée (Ce dernier critère est surtout dédié à des fins de statistiques)

Un commissaire « C » sélectionnera au moyen du fichier déroulant, Le critère « Encadrant « Nationale »

Vous pouvez également formuler des choix en matière d'abonnement (France Auto) et/ou d'assurance complémentaire

Une fois vos choix effectués, vous pouvez cliquer sur le bouton « Calculer le tarif ».

Ce tableau récapitulatif permet de visualiser l'ensemble des éléments sélectionnés qui composent votre panier, ainsi que le tarif global

Il est encore possible de revenir en arrière et de modifier le contenu de votre panier avant de passer à l'étape suivante

Pour poursuivre, Cliquez sur le bouton « Suivant ».

Ce panier valide votre commande Mais il est encore possible de modifier votre panier en cliquant sur « Retour » Si tout est « OK » cliquez sur « Suivant »

ETAPE 3 : REGLEMENT DE LA COMMANDE

Portail collaboratif FFSA - ...

ATTENTION, vous disposez d'un délai de 45 jours pour finaliser votre demande de licence. Au-delà de ce délai, votre demande sera automatiquement supprimée.

Paiement de votre licence →

VOTRE DEMANDE DE LICENCE EST ENREGISTRÉE, ELLE NE SERA ACTIVE QU'APRÈS PAIEMENT ET TOUTES LES VALIDATIONS NÉCESSAIRES

LICENCE	MONTANT
M JACQUES N° 161494 07/02/1971	160.00 €
Type de licence NCKC NATIONALE CONCURRENT CONDUCTEUR KARTING Discipline Karting Saison 2018	
GARANTIE COMPLEMENTAIRE FACULTATIVE PACK PREMIUM	199.00 €
FRANCE AUTO AUTOMOBILE + FRANCE AUTO KARTING	6.00 €
Cotisation Club	15.00 €
Sous total pour la licence de M GOISQUE JACQUES	380.00 €
Total à régler :	380.00 €

Pour régler le montant de votre licence
Cliquez sur le bouton « Paiement de votre licence »

Cette dernière sera active qu'une fois la validation des pièces justificatives et règlement effectués

NB : Vous disposez d'un délai de réflexion de 45 jours pour finaliser votre demande de licence

Portail collaboratif FFSA - ...

HISTORIQUE DES COMMANDES

CONTENU DÉTAILLÉ DE VOTRE PAIEMENT

DATE	STRUCTURE	INFORMATION	MONTANT
24/09/2018 13:07:48	82 - ASK ROSNY 93	Licence PRATIQUANT "NATIONALE" - NCKC - NATIONALE CONCURRENT CONDUCTEUR KARTING	160.00 €
24/09/2018 13:07:48		FRANCE AUTO AUTOMOBILE + FRANCE AUTO KARTING - M GOISQUE JACQUES	6.00 €
24/09/2018 13:07:48		GARANTIE COMPLEMENTAIRE FACULTATIVE PACK PREMIUM - M GOISQUE JACQUES	199.00 €
24/09/2018 13:07:48	82 - ASK ROSNY 93	Cotisation Club 82 - ASK ROSNY 93	15.00 €
Votre solde initial			0.00 €
Montant du panier			380.00 €
Montant à régler			380.00 €

PAIEMENT DE MA LICENCE

Sélection de votre moyen de paiement :

Carte Bancaire
 Virement

Continuer →

PROCÉDURE LIÉE AU PAIEMENT PAR CARTE BANCAIRE

Vous avez choisi de régler en 1. fois votre demande de licence à l'aide du paiement par carte bancaire

MasterCard
SecureCode.

Verified by
VISA

Sélectionnez votre moyen de paiement avant de passer à l'étape suivante par le bouton « Continuer »

Portail collaboratif FFSA - ...

Paiements

CONTENU DÉTAILLÉ DE VOTRE PAIEMENT

Montant de votre commande au 24/09/2018 380.00 €

Montant total de votre règlement 380.00 €

PAIEMENT PAR CARTE BANCAIRE

Un clic sur la carte bancaire sélectionnée vous redirigera vers le site de votre banque pour valider le paiement de votre licence.

VOTRE MOYEN DE PAIEMENT

Carte Bancaire

Attention, lutte contre la fraude:
Beaucoup de banques demandent la validation du paiement par carte bancaire via la méthode 3D Secure. Vous serez alors redirigé vers le site de votre banque pour valider l'achat afin de saisir une information personnelle (code secret reçu par SMS, mot de passe, date de naissance, etc.). Si vous n'êtes pas en mesure de fournir cette information, nous vous invitons à contacter votre banque.

Vous utilisez le formulaire sécurisé standard SSL, choisissez une carte ci-dessous

Après avoir sélectionné le type de carte retenu pour votre règlement, vous serez transféré vers le site sécurisé bancaire

Portail collaboratif FFSA - ...

Boutique Sherlock's (Démo)

Logo de la boutique

Identifiant commerçant 0142953091111
Bénéficiaire de la transaction 13165
Montant de la transaction 380,00 €

LES SYMBOLES indiquent que votre transaction est sécurisée, vous pouvez remplir votre formulaire en toute confiance.

N° de carte: Expiré fin: 01-Janvier / 2018

Veuillez saisir votre cryptogramme visuel, les trois derniers chiffres apparaissant sur le panneau signature au verso de votre carte bancaire.

VALIDER

ANNULER, RETOUR À LA BOUTIQUE

Copyright © 2016, all rights reserved

Une fois le paiement en ligne effectué, vous êtes redirigé vers le portail « E-licence » pour confirmation de votre règlement

Portail collaboratif FFSA - ...

Paiements

✓ Merci, votre mode de paiement a bien été pris en compte

Commande n°: **1801266000049**

Merci pour votre paiement d'un montant de 380,00 €. Le contenu de votre commande sera bientôt validé.

Accusé de réception de demande de licence

[Retour à l'accueil](#)

Enfin pour terminer, vous pouvez télécharger un accusé de réception ainsi que votre n° de commande

D)-TROUVER, CONSULTER, TELECHARGER LES MANUELS DE FORMATION

RAPPEL : Ces manuels ainsi que les éléments qu'ils contiennent n'ont pas force réglementaire. Ils sont destinés exclusivement à usage interne d'information ou de formation, aux fins de rappeler certains principes découlant de l'application des prescriptions générales du code sportif International et d'autres règlements FFSA

FFSA / **VIE FÉDÉRALE** / COUPES & CHAMPIONNATS / RÉGLEMENTATION & SÉCURITÉ / HAUT NIVEAU / ACTUALITÉS

ENCADRER

MANUELS DES OFFICIELS

Manuel des officiels

Encadrer, une fonction clé

Afin de permettre à l'ensemble des officiels de pratiquer leur passion dans les meilleures conditions, plusieurs manuels sont à leur disposition.

Parce que les officiels fédéraux sont au cœur des priorités, la Fédération Française du Sport Automobile met à leur disposition une palette complète de manuels pour appliquer les normes et règlements imposés. Une dizaine de manuels sont ainsi édités et mis à disposition.

Du Chronométrateur au Directeur de Course, en passant par les Commissaires, chaque rang d'officiel bénéficie d'un manuel permettant de rappeler les bonnes pratiques étudiées en formation. Pour les télécharger, nous vous invitons à consulter le menu déroulant ci-dessous.

Téléchargement

MANUELS DES CHRONOMÉTRÉURS	▼
MANUELS DES COMMISSAIRES	▼
MANUELS DES COMMISSAIRES SPORTIFS	▼
MANUELS DES DIRECTEURS DE COURSE	▼



E)-TROUVER, CONSULTER, TELECHARGER LA REGLEMENTATION SPORTIVE

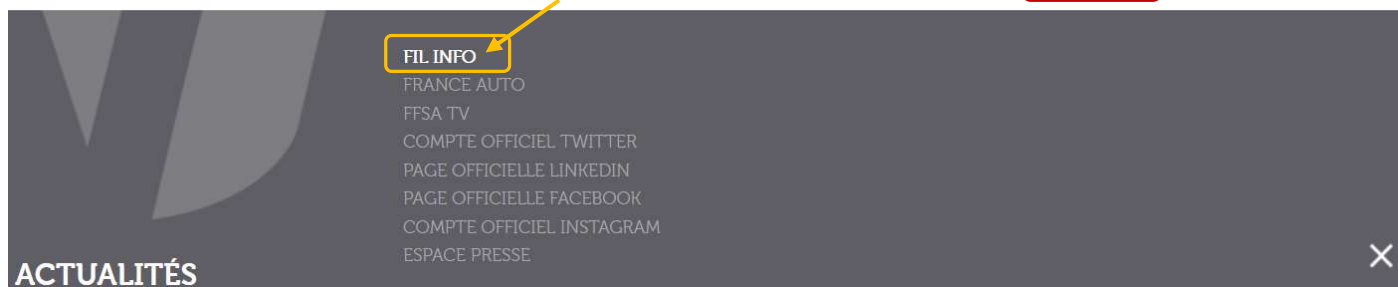
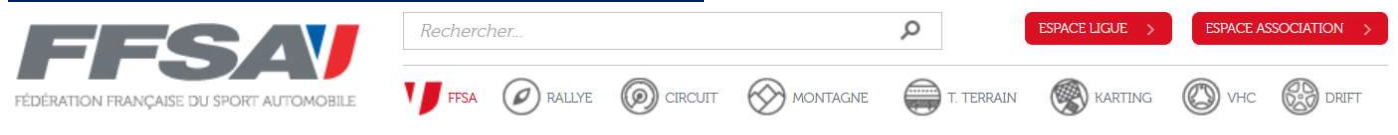
Suivant le principe vu au chapitre précédent, il est possible de **consulter et télécharger** (Format « pdf »), voire **imprimer**, l'ensemble des règlements sportifs

FFSA / FFSA / VIE FÉDÉRALE / COUPES & CHAMPIONNATS / **RÉGLEMENTATION & SÉCURITÉ** / HAUT NIVEAU / ACTUALITÉS

RÉGLEMENTATION SPORTIVE

RÉGLEMENTATION GÉNÉRALE

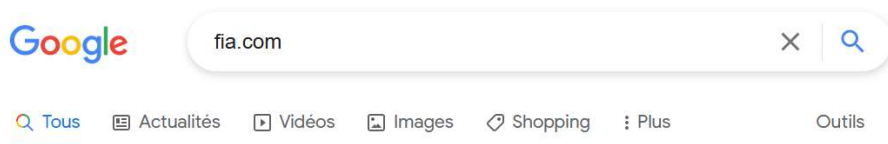
F)-RETROUVER TOUTE L'ACTUALITE DU SPORT AUTO



ACCEDER, DECOUVRIR, CONSULTER LE SITE : www.fia.com

1. ACCEDER AU SITE :

Depuis votre page d'accueil web, renseigner : fia.com .

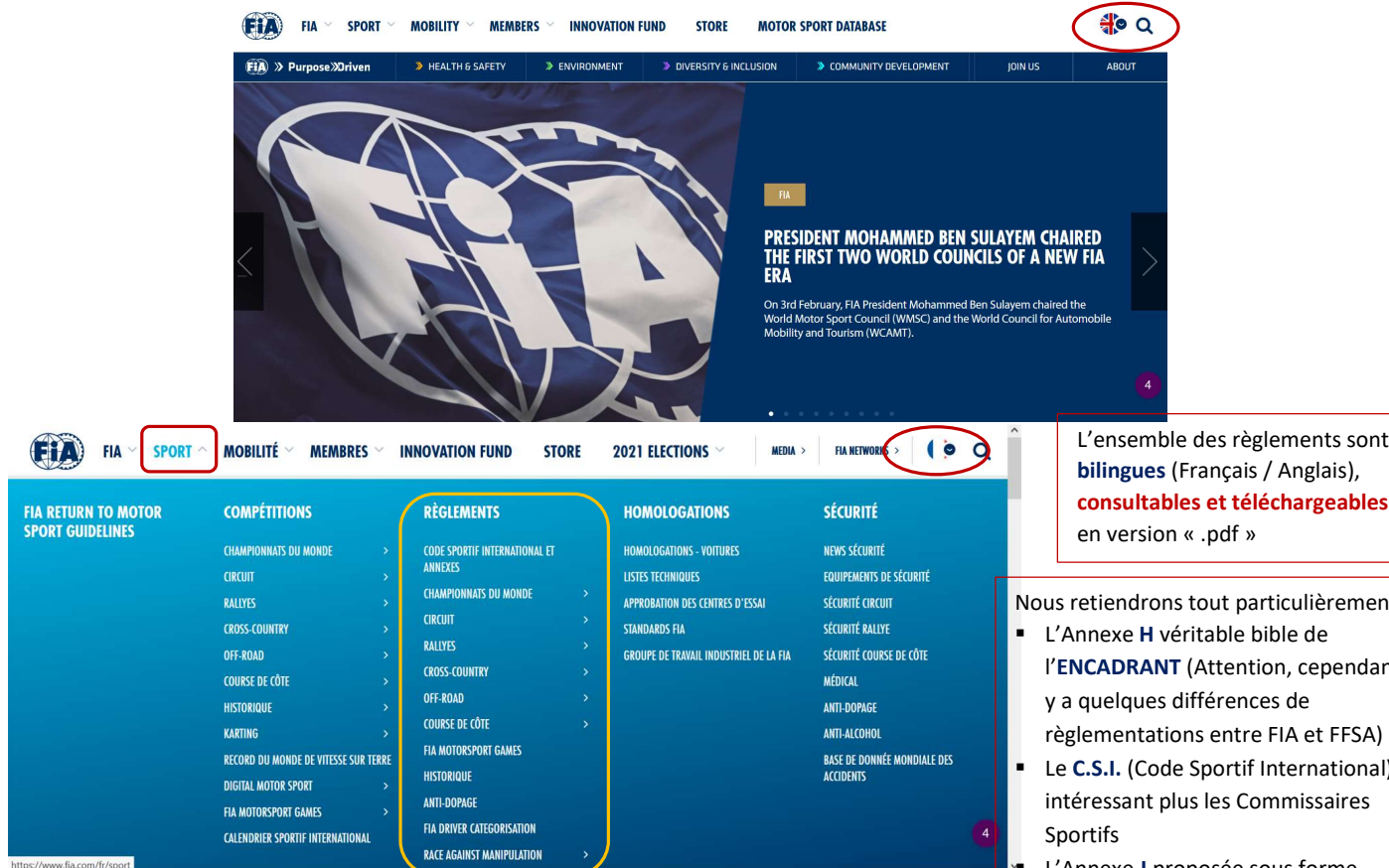


Environ 1 680 000 000 résultats (0,44 secondes)

✓ <https://www.fia.com> Traduire cette page
FIA

The FIA is the governing body of motor sport and promotes safe, sustainable and accessible mobility for all road users across the world.

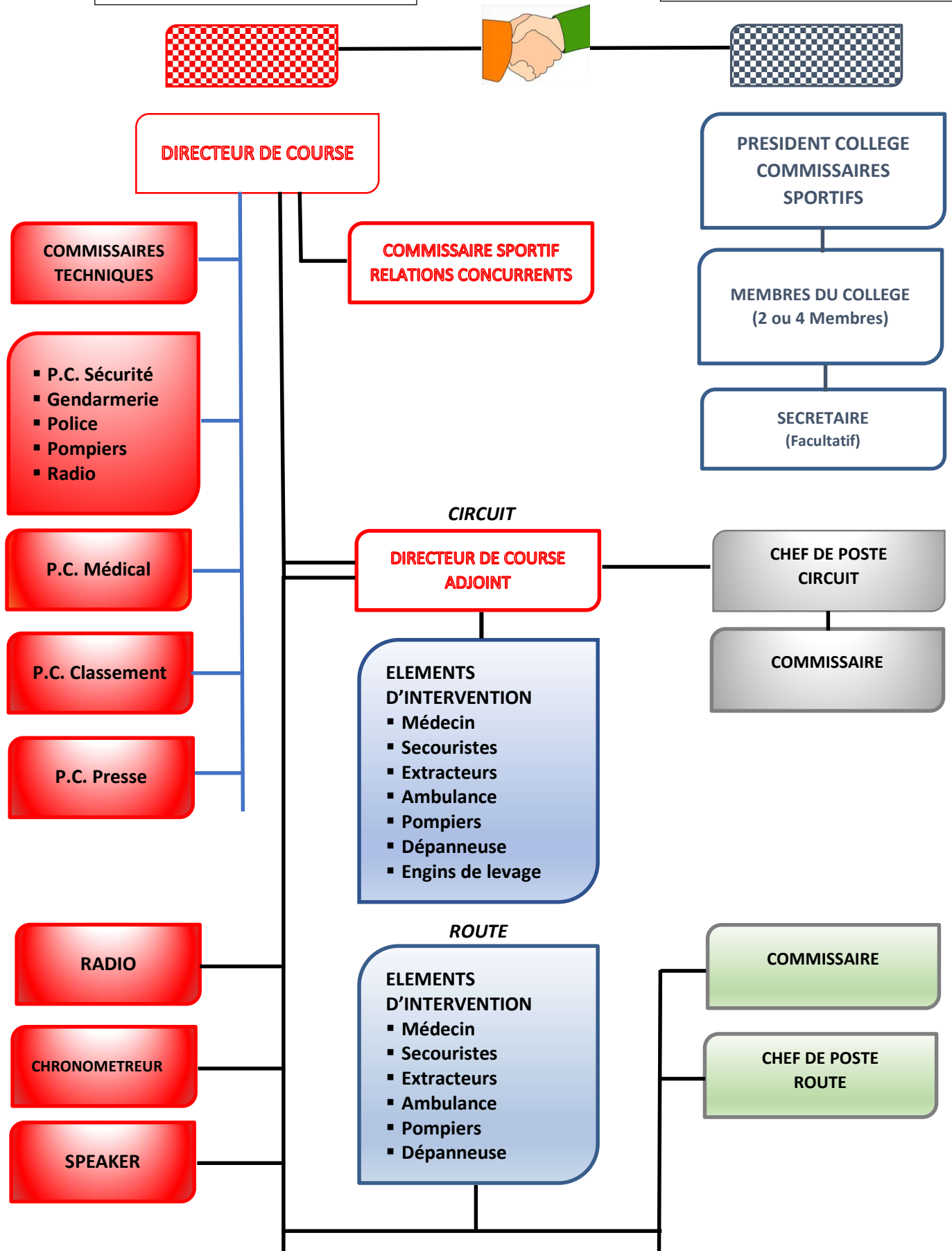
Dans son ensemble, le site est développé majoritairement en anglais



<https://www.fia.com/fr/sport>

POUVOIR EXECUTIF

POUVOIR LEGISLATIF



Il faut bien le reconnaître, arriver dans un milieu où « tout le monde » se connaît, n'est jamais simple. Toutefois, ce sera à vous de faire la démarche et d'aller vers les autres, déjà afin de vous faire connaître et de vous faire conseiller, guider dans vos premiers pas, lors d'épreuves. N'hésitez surtout pas à poser des questions, même si au prime abord, elles vous paraissent ridicules.

- Durant ses premiers pas dans le milieu du Sport Auto, un nouveau commissaire « C » ne doit jamais être livré à lui-même,
- Ne perdons pas de vue que le Sport Automobile est un sport à risques
- Par conséquent, en début de saison (mais pas que...), il devrait être guidé, conseillé, encadré par un commissaire confirmé, qui lui communiquera suffisamment d'expériences du terrain, afin de pouvoir appréhender ensuite avec sérénité les différents postes de sa fonction de commissaire

★ **Conformément au règlement sportif, un commissaire « C » mineur ne doit pas officier seul en poste.**

Afin de pouvoir progresser, le nouveau Commissaire « C » doit, avant tout, ACCEPTER D'APPRENDRE, ne pas hésiter à poser des questions auprès de commissaires plus expérimentés, consulter les manuels de formation et règlements mis à disposition

1. QUELQUES ELEMENTS D'APPRENTISSAGE :

- Respect des consignes et de la réglementation
- Terminologie spécifique à chaque discipline,
- Techniques de signalisation (drapeaux, sifflet, ...)
- Techniques d'interventions (incendie, mécanique, accident, public...)
- Rôle et action du poste (circuit, rallye, course de côte, slalom, karting, ...),
- Transmettre un message concis (radio, téléphone)
- Rédaction d'un rapport écrit

2. VOS OBLIGATIONS

- Respect de l'engagement (confirmer sa venue, prévenir en cas d'empêchement)
- Respect des horaires (convocation, mise en place, ...),
- Prendre soin du matériel confié (signaler les détériorations, pannes, ...),
- Connaître sa place au sein d'une organisation,
- Connaître les mesures de sécurité élémentaires (incendie, ...),
- Connaître la signalisation en vigueur (drapeaux, panneaux, ...),
- Assurer la mission quelles que soient les circonstances, (météo, emplacement, ...),
- Soucieux de l'image représentée (tenue, attitude, paroles, ...),
- Se tenir au devoir de réserve lié à sa fonction

3. REGLES DE DEONTOLOGIE A RESPECTER :

- Certains d'entre nous s'exposent en rédigeant des textes ou publiant des images d'événements plus ou moins dramatiques survenant lors d'épreuves ou commentent des décisions prises par un officiel ou organisateur, sans en connaître réellement les causes qui ont motivées. Ces propos parfois injurieux ou diffamatoires dont la portée n'est pas toujours appréciée, peuvent blesser, jusqu'à détruire

Notre fonction implique implicitement retenue, respect, voire confidentialité envers autrui et ne fait en aucun cas, partie du rôle du commissaire, ni avant, ni pendant, ni après.

ATTENTION donc à ce que l'on poste



➔ **Quelles que soient les motifs pour lesquelles vous avez choisi ce rôle d'Encadrant, celui-ci implique l'acceptation d'une certaine discipline **LIBREMENT CONSENTIE** compte tenu des multiples obligations qu'elle impose.**

- ➔ **Le commissaire est un acteur essentiel de la direction de course. Il occupe sur la piste ou le long du parcours routier, des postes qui lui sont désignés par le comité d'organisation ou la direction de course. Dès l'ouverture d'une compétition, le commissaire est placé **sous les ordres** du directeur de course.**

Les commissaires de piste sont des officiels dont les missions sont décrites dans le code sportif international (C.S.I.) de la FIA. Leurs missions consistent à :

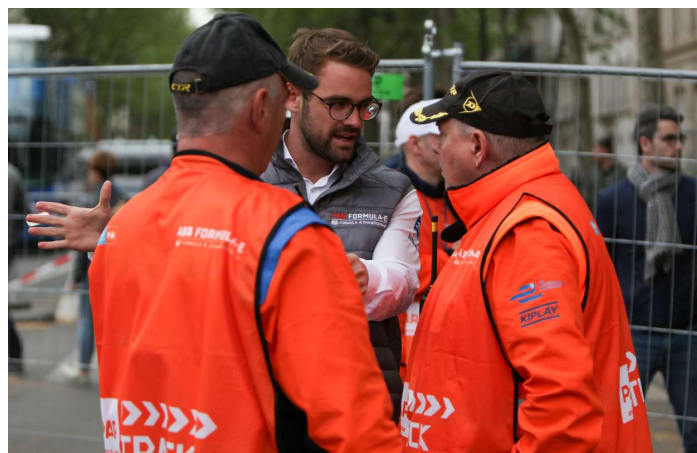
- **SURVEILLER** la piste entre le poste en amont et le poste en aval ainsi que les abords du secteur.
- **SIGNALER** aux pilotes une situation qui risque d'avoir une influence sur leur conduite.
- **INTERVENIR** sur la piste lors d'un accident ou pour la remettre en état.
- **TRANSMETTRE** oralement à la « D.C. » (Direction de Course) des renseignements au sujet d'accidents et de tout autre événement qui mérite d'être porté à la connaissance du directeur de course.
- **REDIGER** des rapports spontanément ou à la demande de la direction de course pour confirmer par écrit ce qui a été transmis oralement

Il appartient entre autres aux commissaires de :

- ✎ Appliquer les consignes reçues lors du briefing de la direction de course
- ✎ Assurer la sécurité dans la zone du poste dont il a la charge
- ✎ Veiller au bon déroulement de la course d'un point de vue sportif dans la zone d'action du poste
- ✎ Informer et protéger les pilotes par une signalisation adaptée de tout danger ou difficulté qu'ils ne peuvent prévoir.
- ✎ Rendre compte immédiatement auprès de la direction de course de tout incident ou accident survenant sur la piste ou ses abords
- ✎ S'assurer en permanence que la route de course reste propre et libre de tout obstacle
- ✎ Limiter les conséquences d'un accident
- ✎ Evacuer les voitures en panne ou accidentées dans les meilleurs délais, les placer en sécurité
- ✎ Rédiger de manière factuelle et précise, des rapports circonstanciés d'incident ou accident

La sécurité de l'ensemble des épreuves dépend en partie, de la rapidité de ses réactions, de son esprit de décision, de son sang-froid, ceci dans le respect d'une réglementation précise, qu'il se doit de faire respecter et de respecter en toutes circonstances.

- ✎ Respect de l'engagement (confirmer sa venue, prévenir en cas d'empêchement),
- ✎ Respect des horaires (convocation, mise en place, ...),
- ✎ Respect mutuel entre tous les officiels
- ✎ Prendre soin du matériel confié (signaler les détériorations, pannes, ...),
- ✎ Connaître son rôle et la tâche à accomplir,
- ✎ Assurer la mission quelles que soient les circonstances, (météo, emplacement, humeur, ...)
- ✎ Soucieux de l'image représentée (tenue, attitude, paroles, ...),
- ✎ Tenu au devoir de réserve de sa fonction.



Pour mieux appréhender le milieu dans lequel vous allez évoluer, il est nécessaire et important d'en connaître le vocabulaire.... Même si cela peut se révéler, reconnaissons-le, rébarbatif !!!

ASA : Association Sportive Automobile. C'est un lieu d'information et de demande de licences. Elles sont des organisateurs d'épreuves

A.S.N. : Autorité Sportive Nationale reconnue par la FIA comme seule détentrice du pouvoir sportif (Automobile) dans un pays.

En France, la F.F.S.A a reçu délégation du Ministère des Sports de l'Etat Français

AUTOMOBILE : Véhicule roulant en contact permanent avec le sol (ou glace) sur au moins 4 roues non-alignées, dont au moins 2 assurent la direction et 2 au moins la propulsion. La direction et la propulsion sont constamment contrôlées par le Pilote à bord du véhicule (D'autres termes incluant voiture, camion, et karting. Ils peuvent être utilisés de manière interchangeable avec Automobiles selon les types de compétition)

COMPETITION : Activité unique de sport auto avec ses propres résultats. Elle peut comprendre une (des) manche(s) et une finale, des essais libres, des essais qualificatifs ainsi que des résultats de plusieurs catégories ou être divisée de manière similaire, mais doit être terminée à la fin de l'épreuve. Sont considérées comme compétition : les courses sur circuit, rallyes et rallyes tout-terrain, les courses d'accélération (dragster), les courses de côte, les tentatives de record, les tentatives, les tests, le drift et toute autre forme de compétition à la discrétion de la F.I.A.

CHAMPIONNAT : Un championnat peut être constitué d'une série de compétitions ou d'une seule compétition

CIRCUIT : Parcours fermé comprenant l'ensemble des installations qui en font parties intégrantes qui commence et prend fin au même endroit, spécifiquement construit pour ou adapté (entre autres) à la course auto. Un circuit peut être temporaire, semi-permanent ou permanent. Selon la nature de ses installations ou par d'autres critères de distinction

CLASSE : Groupement d'automobiles déterminé par leur cylindrée-moteur ou par d'autres critères de distinction

CONCURRENT : Personne physique ou morale engagée dans une compétition quelconque et obligatoirement munie d'une licence de concurrent délivrée par son A.S.N. de tutelle

CONDUCTEUR : Personne conduisant, un véhicule dans une compétition, obligatoirement titulaire d'une licence

COURSE D'ACCELERATION (Dragster) : Course d'accélération entre deux automobiles à partir d'un départ arrêté sur un parcours droit mesuré avec précision, dans laquelle la première automobile qui franchit la ligne d'arrivée (Sans pénalité) réalise le meilleur temps

COURSE DE CÔTE : Compétition où chaque automobile prend le départ individuellement pour effectuer un même parcours jusqu'à une ligne d'arrivée située généralement à une altitude supérieure à celle de la ligne de départ. Le temps mis pour relier les lignes de départ et d'arrivée étant le facteur déterminant pour l'établissement des classements

COURSE SUR CIRCUIT : Compétition se déroulant sur un circuit fermé entre 2 automobiles ou plus, concourant en même temps sur un même parcours, dans laquelle la vitesse ou la distance couverte dans un temps donné est le facteur déterminant.

CYLINDREE : Volume engendré dans le ou les cylindres moteurs par le déplacement ascendant ou descendant du ou des pistons. Ce volume est exprimé en centimètre cubes et pour tous les calculs concernant la cylindrée des moteurs, le nombre « Pi » sera pris forfaitairement à 3, 1416

DEMONSTRATION : Présentation de la performance d'une ou plusieurs Automobile

DEPART : Instant où l'ordre de partir est donné à un Concurrent isolé ou à plusieurs Concurrents partant ensemble.

DISQUALIFICATION : La Disqualification supprime définitivement à celui qui en fait l'objet, le droit de prendre part à toute Compétition. Elle a pour conséquence l'annulation des Engagements contractés antérieurement avec pertes des droits d'Engagement

ENGAGEMENT : Par l'engagement, un contrat est conclu entre le concurrent et l'organisateur. Ce contrat peut être signé conjointement, ou résulter d'un échange de correspondance

EPREUVE : Une épreuve est composée d'une ou plusieurs compétitions, parades, démonstration

EPREUVE SPECIALE : (Rallye) : Epreuve de vitesse sur route à usage privatif.

ESPACE RESERVE : Espace où se déroule une Compétition. Ils incluent de manière non-exhaustive :

- La piste (Le Parcours)
- Le Circuit
- Le paddock
- Le Parc fermé
- Les parcs ou zones d'assistance
- Les parcs d'attente

ESSAIS LIBRES : Séance durant laquelle les concurrents d'une catégorie tournent sans que les performances réalisées ne soient prises en compte pour le classement

ESSAIS QUALIFICATIFS : Séance durant laquelle les concurrents sont chronométrés et dont les résultats servent à constituer la grille de départ

EXCLUSION : L'exclusion signifie qu'une personne ou des personnes ne peuvent pas continuer de participer à une compétition. L'exclusion peut porter sur tout ou partie d'une compétition (ex : manche, finale, essais libres ou qualificatifs, course), ou sur plusieurs compétitions d'une même Epreuve, à la discrétion des commissaires sportifs et peut être prononcée durant ou après la Compétition ou une partie de la compétition, tel que déterminé par les commissaires sportifs. Les résultats ou les temps concernés de la personne exclue sont annulés.

F.F.S.A. : Fédération Française du Sport Automobile. Elle a reçu délégation du Ministère des Sports de l'Etat Français

F.I.A. : Fédération Internationale du Sport Automobile. C'est l'instance mondiale du Sport automobile

HANDICAP : Moyen prévu par le Règlement particulier d'une compétition et ayant pour le but d'égaliser le plus possible les chances des concurrents

LIGNE D'ARRIVEE : Ligne de contrôle final avec ou sans chronométrage

LIGNE DE CONTRÔLE : Ligne au passage de laquelle une automobile est chronométrée

LIGNE DE DEPART : Ligne de contrôle initial avec ou sans chronométrage

L.S.A. : Ligue du Sport Automobile. Elles sont les organes décentralisés de la FFSA.

Elles sont les interlocuteurs des représentants des différentes Administrations Françaises décentralisées. Toutes les démarches entreprises par les clubs à l'égard de la FFSA passent par les LSA dont ils dépendent

ORGANISATEUR : 1- *Administratif* : Personne physique ou morale qui est responsable du traitement d'une épreuve sur le seul plan administratif

2- *Technique* : Personne physique ou morale qui est responsable de la mise en place des sites et infrastructures et notamment de l'établissement du plan de sécurité

PARADE : Présentation d'un groupe d'automobile à vitesse modérée

PARC FERME : Lieu où le concurrent est obligé d'amener son (ses) véhicule(s) comme prévu dans les règlements applicables

PARCOURS : Trajet à suivre par les concurrents

PILOTE : Personne conduisant une automobile dans une compétition quelconque obligatoirement munie d'une licence de pilote de la FIA délivrée par son ASN de tutelle.

PROGRAMME OFFICIEL : Document officiel élaboré par le comité d'organisation d'une compétition, contenant toutes indications de nature à renseigner le public sur les détails de cette compétition

RALLYE : Compétition sur route à vitesse moyenne imposée qui se déroule totalement ou partiellement sur routes ouvertes à la circulation normale. Un rallye est constitué soit d'un itinéraire unique, lequel doit être suivi par toutes les voitures, soit de plusieurs itinéraires aboutissant à un même point de rassemblement fixé à l'avance et suivi ou non d'un itinéraire commun. Le ou les itinéraires peuvent comprendre une ou plusieurs épreuves spéciales (E.S.), c'est-à-dire des épreuves organisées sur routes fermées à la circulation normale et dont l'ensemble est en règle générale déterminant pour l'établissement du classement général du Rallye

RALLYE TOUT-TERRAIN : Compétition d'une distance totale comprise entre 1200 et 3000 km. La longueur de chaque secteur ne doit pas être supérieure à 500km

RALLYE TOUT TERRAIN BAJA : Rallye tout-terrain qui doit se dérouler sur un jour (distance max. à parcourir : 600km) ou sur 2 jours (distance max à parcourir : 1000km) avec un repos d'une durée mini de 8heures et d'un maximum de 20 heures à observer entre les 2 étapes

REGLEMENT PARTICULIER : Document officiel délivré par le comité d'organisation d'une compétition et en règlementant les détails

TRIAL 4x4 : Epreuve régionale réservée aux autos quatre ou six roues motrices, aménagées pour ce type d'épreuve se déroulant exclusivement sur des parcours non revêtus et choisis pour leurs difficultés de franchissement. Il se déroule sur plusieurs parcours jalonnés appelés zones, de longueurs variables pour un franchissement d'obstacles, sans notion de temps ni de vitesse



EQUIPEMENT « IDEAL » DU COMMISSAIRE

La combinaison en coton de couleur « Orange » constitue aujourd'hui, notamment avec l'émergence des voitures fonctionnant aux « Energies Nouvelles », votre premier élément de protection.

Pour votre sécurité, elle doit être portée manches baissées, zip fermé, tant que les voitures évoluent sur la route de course

Elle permet également d'être rapidement identifiée visuellement et ne peut être confondue avec la couleur des différents drapeaux

Pour les épreuves nocturnes, deux bandes parallèles de visibilité d'au moins 5 cm de largeur doivent être cousues au bas des jambes

Casquette : « Vissée » sur votre tête, elle protège des effets du soleil



Les yeux : Pour se protéger du soleil (facultatif)



Les mains : Se protéger les mains lors d'interventions. Des pièces peuvent être brûlantes et/ou coupantes. Les gants doivent être enfilés tant que les voitures évoluent



Chaussures : Elles sont montantes pour bien maintenir la cheville. Elles sont idéalement de sécurité. Envisagez une paire de bottes pour les épreuves se déroulant par temps pluvieux.



Tenue de pluie : Pour vous protéger lors de grosses averses ou pluie continue. Pour votre confort, privilégiez celle en deux parties.

Bottes : Pour votre confort lors d'épreuves se déroulant sous la pluie.



Protection auditive : Protège du bruit environnant (Facultatif, usage plutôt circuit)



Sifflet : Pour se faire entendre lors d'intervention (Voire respecter)



Ceinturon : Pour accrocher différents accessoires (Facultatif)



Divers : Carnet et crayon pour noter les événements pouvant survenir dans la zone d'action de votre poste
Montre/Smartphone réglée l'heure, minute communiquée par la D.C..



La licence : Vous devez l'avoir sur vous en toutes circonstances et être en mesure de la présenter à chaque demande



En fonction du type d'épreuves, d'autres accessoires peuvent éventuellement s'ajouter à la panoplie...

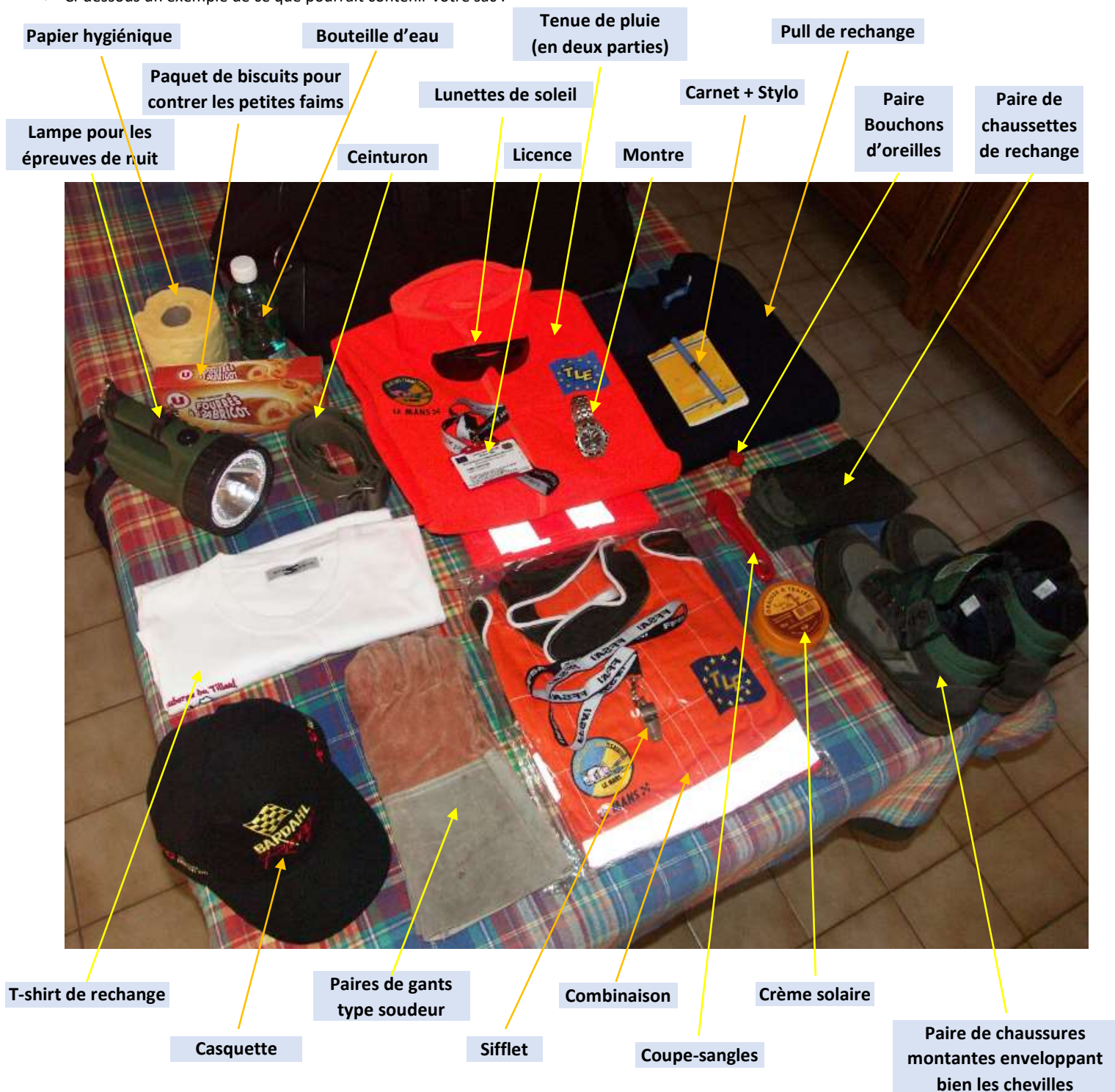


En plus de vos affaires personnelles, avant de vous déplacer vers une épreuve, il est indispensable de préparer un sac contenant l'ensemble de votre matériel, plus quelques vêtements de rechange, pour faire face aux aléas du temps.

Celui-ci vous accompagnera en poste

Avant votre départ, veillez à avoir complété/reconstitué ce que vous estimerez être de première nécessité

⇒ Ci-dessous un exemple de ce que pourrait contenir votre sac :





LES DRAPEAUX




Afin d'être parfaitement visibles, les drapeaux doivent avoir des dimensions égales à :

- Drapeau rouge : 100x80cm - Autres drapeaux : 80x60cm

DRAPEAUX DE DIRECTION DE COURSE

⇒ Le terme « Voiture » utilisé concerne également les camions

	CIRCUIT ASPHALTE	CIRCUIT TOUT-TERRAIN	RALLYE	COURSE DE COTE SLALOM	KARTING
	<ul style="list-style-type: none"> - Présenté depuis une voiture officielle avant le départ de toute partie d'une épreuve - Le signal de départ d'une épreuve est donné depuis la ligne de départ en levant le drapeau 	<ul style="list-style-type: none"> - Présenté depuis une voiture officielle avant le départ de toute partie d'une épreuve - Le signal de départ d'une épreuve doit être donné depuis la ligne de départ en levant le drapeau 	<ul style="list-style-type: none"> - Présenté depuis une voiture officielle avant le départ de toute partie d'une épreuve - Est apposé sur les portières de cette voiture officielle sous forme d'autocollants - Après son passage, la route de course est réservée à la compétition 	<ul style="list-style-type: none"> - Présenté depuis une voiture officielle avant le départ de toute partie d'une épreuve - Après son passage, la piste est réservée à la compétition. 	<ul style="list-style-type: none"> - Ouverture de la piste. Départ de la course ou des essais chronos
	<ul style="list-style-type: none"> - Signal de fin de séance d'essais et/ou de courses - Présenté AGITE depuis la ligne d'arrivée - Présenté depuis une voiture officielle après la fin de toute partie d'une épreuve 	<ul style="list-style-type: none"> - Signal de fin de séance d'essais et/ou de manches. - Présenté AGITE sur la ligne d'arrivée - Présenté depuis une voiture officielle après la fin de toute partie d'une épreuve 	<ul style="list-style-type: none"> - Présenté depuis une voiture officielle à la fin de toute partie d'une épreuve - Est apposé sur les portières de cette voiture officielle sous forme d'autocollants Le passage de cette voiture officielle informe de la fin de la compétition, mais pas de la privatisation de l'épreuve 	<ul style="list-style-type: none"> - Présenté depuis une voiture officielle après la fin de toute partie d'une épreuve. 	<ul style="list-style-type: none"> - Signal de fin de séance d'entraînement, d'essais et/ou de courses - Présenté AGITE depuis la ligne d'arrivée
	<p>Présenté AGITE</p> <ul style="list-style-type: none"> - Depuis la ligne de départ pour stopper une séance d'essais ou une course. - Est délégué dans les postes commissaires et ne peut être présenté QUE sur ordre de la D.C - Tout dépassement est alors interdit - Doit être présenté jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de voiture en action sur la piste. Essais : Les voitures réduisent immédiatement leur vitesse et se dirigent lentement vers la voie des stands Course : Les voitures réduisent immédiatement leur vitesse et se dirigent lentement vers la ligne de drapeau rouge. 	<p>Présenté AGITE</p> <ul style="list-style-type: none"> - Depuis la ligne de départ pour stopper une séance d'essais ou une manche en cas : - D'accident lorsque l'intégrité du pilote est en cause. - D'obstruction de la piste - D'erreur sur la procédure de départ par les officiels - Est délégué dans les postes commissaires. Il ne peut être présenté QUE sur ordre de la D.C. - Tout dépassement est alors interdit - Doit être présenté jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de voiture en action sur la piste. Essais / Course : Les voitures réduisent immédiatement leur vitesse et se dirigent lentement vers le lieu indiqué par les commissaires 	<p>PAS D'UTILISATION</p>	<p>Présenté AGITE au P.K. (Point Kilométrique)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Lors de l'ouverture de piste par la D.C. pour signaler un problème au poste. - Durant les essais ou les montées de course pour signaler aux concurrents qu'un accident grave vient d'avoir lieu ou qu'un danger obstrue totalement la route de course Les P.K. commissaires étant à vue, cette procédure s'applique en cascade depuis le P.K. où a eu lieu l'évènement jusqu'au départ. Les pilotes doivent s'arrêter IMMEDIATEMENT où ils se trouvent et attendre les instructions - Présenté depuis la voiture de D.C. lorsque celle-ci monte sur la cote lors d'une interruption d'essais ou de course, suite à accident, panne... etc. d'un concurrent 	<p>Présenté AGITE par la D.C.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Signal interruption d'une course, ralentir, ne plus se dépasser, rouler à allure réduite. S'arrêter à l'endroit défini par la D.C. lors du briefing. - A présentation de ce drapeau, l'ensemble des commissaires agite leurs drapeaux JAUNES tout le long du circuit pour signaler l'arrêt de la course

	CIRCUIT ASPHALTE	CIRCUIT TOUT-TERRAIN	RALLYE	COURSE DE COTE SLALOM	KARTING
 + N° du Concurrent	Présenté FIXE - Informe le pilote concerné que sa voiture a des ennuis mécaniques susceptibles de constituer un danger pour lui-même ou pour les autres pilotes et qu'il doit s'arrêter OBLIGATOIREMENT à son stand au prochain passage. - Il peut être délégué dans certains postes commissaire, mais présenté QUE sur ordre de la D.C.	Présenté FIXE - Informe le pilote concerné que sa voiture a des ennuis mécaniques susceptibles de constituer un danger pour lui-même ou pour les autres pilotes et qu'il doit s'arrêter à son stand au prochain passage. - Il peut être délégué dans certains postes commissaire, mais présenté QUE sur ordre de la D.C. et seulement en cas de danger imminent	PAS D'UTILISATION	PAS D'UTILISATION	Présenté FIXE par la D.C. - Arrêt pour déféctuosité technique ou vestimentaire. Le pilote peut repartir après réparation et mise en conformité
 + N° du Concurrent	Présenté FIXE durant 1 tour. - Il constitue un avertissement indiquant au pilote concerné qu'il a été signalé pour conduite soumise à investigations - Il peut être délégué dans certains postes commissaire, mais présenté QUE sur ordre de la D.C.	Présenté FIXE durant 1 tour. - Il constitue un avertissement indiquant au pilote concerné qu'il a été signalé pour conduite soumise à investigations - Il peut être délégué dans certains postes commissaire, mais présenté QUE sur ordre de la D.C.	PAS D'UTILISATION	PAS D'UTILISATION	Présenté FIXE par la D.C. durant 1 tour - Avertissement pour conduite non sportive ou dangereuse. - Il constitue un avertissement indiquant au pilote concerné qu'il a été signalé pour conduite soumise à investigations
 + N° du Concurrent	Présenté FIXE durant 4 tours max. - Informe le pilote concerné qu'il doit s'arrêter OBLIGATOIREMENT à son stand ou à l'endroit désigné la prochaine fois qu'il s'approchera de la voie des stands. - Il n'est que rarement délégué dans les postes commissaires et présenté QUE sur ordre du Collège des C.S.	Présenté FIXE durant 3 tours max. - Informe le pilote concerné qu'il doit s'arrêter rapidement à l'endroit désigné lors du briefing - Pas de présentation de ce drapeau lors des finales	PAS D'UTILISATION	PAS D'UTILISATION	Présenté FIXE par la D.C. durant 3 tours max. - Immobilisation du pilote. Il doit être présenté pour informer le pilote qu'il doit s'arrêter la prochaine fois qu'il s'approchera le parc assistance.

PROCEDURES FAISANT APPEL A L'USAGE DU DRAPEAU JAUNE



+



(F.I.A.)

OU



(F.F.S.A.)

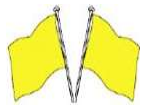
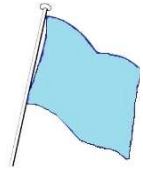
SAFETY-CAR (Dimensions: 80x40 cm)

- Sur ordre de la D.C., le Safety-Car quitte son emplacement et gagne la piste quel que soit l'endroit où se trouve la voiture en tête de la course.
- Dès cet instant, **TOUTES** les voitures doivent se ranger en file derrière le Safety-Car et doivent réduire considérablement leur vitesse. Aucun dépassement n'est toléré sauf signal spécifique venant du Safety-Car.
- Tous les postes signaleurs commissaires présentent à ce moment et durant toute la durée de l'intervention, un drapeau jaune **AGITE** ainsi le panneau « S.C. »
- Un double drapeau jaune **AGITE** par un même commissaire est présenté depuis son poste de signalisation immédiatement avant l'endroit où se situe l'accident et l'intervention
- En fin de procédure Safety-Car, sur ordre de la D.C. les drapeaux jaunes sont retirés. Seul demeure le panneau « SC », signal que la relance va avoir lieu
- Lorsque le « Safety-Car » rentre dans les stands, sur ordre de la DC, les panneaux « SC » sont retirés. Un drapeau vert **AGITE** est présenté uniquement sur la ligne de relance

FULL YELLOW (Dimensions : 80x40 cm)

- Sur ordre de la D.C., tous les postes signaleurs commissaires présentent un drapeau jaune **AGITE** ainsi qu'un panneau « Full Yellow ou F.Y. » et ce durant toute la durée de l'intervention
- A partir de cet instant, **TOUTES** les voitures doivent réduire considérablement leur vitesse et ne plus se doubler
- Un double drapeau jaune **AGITE** par un même commissaire sera présenté depuis son poste de signalisation immédiatement avant l'endroit où se situe l'accident et l'intervention.
- En fin de procédure, sur ordre de la D.C. les drapeaux jaunes ainsi que panneaux « F.Y. » sont retirés
- Un drapeau vert **AGITE** est présenté aux concurrents durant un tour

DRAPEAUX DE COMMISSAIRES



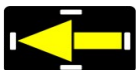
CIRCUIT ASPHALTE	CIRCUIT TOUT-TERRAIN	RALLYE	COURSE DE COTE SLALOM	KARTING
<p>Présenté FIXE au poste commissaire (Utilisation rare)</p> <p>- À une voiture sortant des stands au moment où une ou plusieurs voitures s'approchent sur la piste</p> <p>Présenté AGITE</p> <p>Essais : Cédez le passage à une auto plus rapide est juste derrière vous et s'apprête à vous doubler.</p> <p>Course Sprint : vous allez être doublé par une auto ayant au moins un tour d'avance. Laissez-la passer</p> <p>Course Endurance : présenté AGITE à un pilote pour l'informer qu'il va se faire doubler par une auto plus rapide que lui.</p>	<p>Présenté AGITE au poste commissaire</p> <p>Essais : Cédez le passage à une voiture plus rapide qui s'apprête à vous doubler.</p> <p>Course : Vous allez être doublé par une voiture ayant au moins un tour d'avance. Laissez-la passer</p>	<p>PAS D'UTILISATION</p>	<p>Présenté AGITE au P.K. (Point Kilométrique) commissaire</p> <p>- Au concurrent le moins rapide lui signifiant qu'il doit impérativement se laisser doubler</p>	<p>Présenté FIXE par la D.C.</p> <p>- Gardez votre ligne vous allez être doublés avec un ou plusieurs pilotes</p> <p>Présenté AGITE par la D.C.</p> <p>-Gardez votre ligne, vous allez être doublé par un ou plusieurs pilotes. Cédez le passage</p>
<p>Présenté AGITE au poste commissaire</p> <p>Un drapeau :</p> <p>- Réduisez votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à changer de direction. Il y a un danger sur le bord ou sur une partie de la piste</p> <p>- Présenté 2 tours consécutifs avant l'endroit dangereux pour signaler aux concurrents, un obstacle n'ayant pu être retiré.</p> <p>- Tout dépassement est FORMELLEMENT interdit</p>	<p>Présenté AGITE au poste commissaire</p> <p>Un drapeau :</p> <p>- Réduisez votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à changer de direction. Il y a un danger sur le bord ou sur une partie de la piste</p> <p>- Présenté 2 tours consécutifs avant l'endroit dangereux aux concurrents, pour signaler un obstacle n'ayant pu être retiré.</p> <p>- Tout dépassement est FORMELLEMENT interdit avant que les pilotes n'aient complètement passé le lieu de l'incident pour lequel le drapeau est présenté</p> <p>- Présenté FIXE en fin de série (essais, manche ou finale) pour dépannage. Le véhicule est roulant</p>	<p>Présenté AGITE au P.K. (Point Kilométrique) commissaire</p> <p>Un drapeau :</p> <p>- Réduisez votre vitesse. Soyez prêt à changer votre direction. Il y a un danger sur le bord ou sur une partie de la route de compétition</p>	<p>Présenté AGITE au P.K. (Point Kilométrique) commissaire</p> <p>Un drapeau :</p> <p>- Réduisez votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à changer de direction. Il y a un danger sur le bord ou sur une partie de la piste</p> <p>- Lors de la redescente des concurrents après une montée d'essais et/ou de course vers la ligne de départ</p>	<p>Présenté AGITE au poste commissaire et la D.C.</p> <p>Un drapeau :</p> <p>- Ralentir, début de zone neutralisée</p>
<p>Deux drapeaux : Présentés AGITES par un même commissaire au poste de signalisation se trouvant immédiatement avant l'endroit dangereux</p> <p>- Réduisez considérablement votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à changer de direction ou à vous arrêter. Un danger obstrue partiellement ou totalement la piste.</p> <p>- Des Commissaires travaillent sur le bord ou sur la piste</p> <p>- Tout dépassement est FORMELLEMENT interdit</p>	<p>Deux drapeaux : Présentés AGITES par un même commissaire se trouvant au poste avant l'endroit dangereux</p> <p>- Réduisez considérablement votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à changer de direction ou à vous arrêter. Un incident s'est produit sur la trajectoire de course</p> <p>- Tout dépassement est FORMELLEMENT interdit avant que les pilotes n'aient complètement passé le lieu de l'incident pour lequel les drapeaux sont présentés</p> <p>- Présentés FIXE et CROISE en fin de série pour dépannage. Le véhicule n'est pas roulant</p>	<p>PAS D'UTILISATION</p>	<p>Deux drapeaux : Présentés AGITES par un même commissaire au P.K. se trouvant immédiatement avant l'endroit dangereux</p> <p>- Réduisez considérablement votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à changer de direction ou à vous arrêter. Un danger obstrue partiellement ou totalement la piste.</p>	<p>PAS D'UTILISATION</p>




FLECHE - (Dimensions Panneau : 60x40cm)

-Utilisée en complément du drapeau jaune et présentée depuis le poste signaleur, elle indique aux concurrents, le côté libre de piste à emprunter, lors d'un accident, d'une intervention sur la piste ou ses abords,

NB : Pointe dirigée vers le bas, le concurrent doit se diriger et /ou se maintenir au centre de la piste

NB : La dimension des flèches évoluera pour plus de visibilité, lors de renouvellement de matériel vers les dimensions : **80x60cm**



CIRCUIT ASPHALTE	CIRCUIT TOUT-TERRAIN	RALLYE	COURSE DE COTE SLALOM	KARTING
 <p>Présenté AGITE au poste commissaire -Lors de l'ouverture de piste par la voiture officielle avant le départ de toute partie d'une épreuve, pour indiquer que tout est OK au poste -Indique le départ d'un tour de chauffe ou le début d'une séance d'essais si la D.C. le juge nécessaire -Fin de zone neutralisée ou durant 1 tour pour indiquer un retour de la piste à son état d'origine. -Relance après Safety-Car</p>	<p>Présenté AGITE au poste commissaire -Lors de l'ouverture de piste par la voiture officielle avant le départ de toute partie d'une épreuve, pour indiquer que tout est OK au poste -PAS D'UTILISATION après un drapeau jaune, sauf en endurance</p>	<p style="text-align: center;">PAS D'UTILISATION</p>	<p>Présenté AGITE au P.K. (Point Kilométrique) commissaire -Lors de l'ouverture de piste par la D.C. pour signaler que tout est OK au P.K. -Présenté depuis la voiture de D.C. lors de la redescente des concurrents en fin d'essais ou de montées depuis la ligne d'arrivée vers la ligne de départ. La voiture de D.C. agit en serre-file</p>	<p>Présenté AGITE au poste commissaire et la D.C. -Fin de zone neutralisée. Ce drapeau peut être utilisé pour indiquer le début d'une séance d'essais ou le départ des tours de formation. -Retour de la piste à état normal (après présentation d'un drapeau changement d'adhérence, voir ci-dessous)</p>
 <p>Présenté FIXE au poste commissaire - Averti les concurrents d'une détérioration de l'adhérence sur la piste dans la zone en aval du poste au maximum durant 4 tours. - Est présenté accompagné d'une main levée vers le ciel pour indiquer le début d'une averse - Il n'y a pas lieu de présenter un drapeau vert dans le secteur aval de celui où ce drapeau est présenté.</p>	<p>Présenté FIXE au poste commissaire durant 1 tour - Averti les concurrents d'une détérioration de l'adhérence QUE sur les parties revêtues des circuits tout-terrain</p>	<p style="text-align: center;">PAS D'UTILISATION</p>	<p>Présenté FIXE au poste commissaire - Pour avertir les concurrents d'une détérioration de l'adhérence sur la piste dans la zone en aval du poste. - Est présenté accompagné d'une main levée vers le ciel pour indiquer le début d'une averse - Il n'y a pas lieu de présenter un drapeau vert dans le secteur suivant de celui où ce drapeau est présenté</p>	<p>Présenté FIXE par la D.C. - Pour avertir les concurrents d'une détérioration de l'adhérence sur la piste. -Est présenté accompagné d'une main levée vers le ciel pour indiquer le passage d'une averse - Ce drapeau est présenté au moins durant 2 tours ou jusqu'au moment où le revêtement redevient normal. (Si retour de la piste à état normal, présentation du drapeau vert, voir ci-dessus)</p>
 <p>Présenté AGITE - Un pilote risque de rattraper un véhicule beaucoup plus lent sur la portion de piste contrôlé par ce poste signalisation et être sérieusement gêné. - En secteur aveugle ce drapeau pourra dans ce cas précis, être remplacé par un drapeau jaune</p>	<p>Présenté AGITE au poste commissaire - Un pilote risque de rattraper un véhicule beaucoup plus lent sur la portion de piste contrôlé par ce poste signalisation et être sérieusement gêné. Présenté FIXE au poste commissaire : - Demande d'assistance médicale</p>	<p>Présenté AGITE - Une voiture risque de rattraper un véhicule beaucoup plus lent sur la portion de route de compétition contrôlé par ce poste signalisation et être sérieusement gêné.</p> <p style="text-align: center;">UTILISATION FACULTATIVE</p>	<p>Présenté AGITE - Un pilote risque de rattraper un véhicule beaucoup plus lent sur la portion de piste contrôlé par ce poste signalisation et être sérieusement gêné</p>	<p>Présenté AGITE - Présence d'un kart au ralenti sur la piste</p>

AUTRES DRAPEAUX UTILISES AU KARTING



- Faux départ



- Intervention des secours, ralentissement immédiat.
- Pendant toute la durée de présentation de ce drapeau, la course est neutralisée sur la partie de circuit balisée par les drapeaux jaunes signalant le danger. Il est **FORMELLEMENT** interdit de doubler dans cette portion



- Arrêt pour un pilote avant qu'il soit doublé
- Ce drapeau doit être utilisé dans les repêchages des pré-finales et finales.
- Dans le cadre d'amicale ou de championnat régional, ce drapeau ne sera pas utilisé sauf si le règlement particulier de l'épreuve le prévoit

-Présenté aux postes commissaires, accompagné d'un drapeau jaune agité sur ordre de la D.C...Cette procédure n'est utilisée qu'en cas d'encombrement de la piste ou si des pilotes ou officiels encourent un danger physique immédiat dans des circonstances ne nécessitant pas néanmoins l'arrêt de la manche qualificative ou la course. Dimensions panneau : **80x60cm**

- La signalisation prévue au niveau des postes de Commissaires de piste peut être complétée par des feux homologués (Voir Cahier des Charges FFSA)
Ceux-ci devront être placés de manière à ne pas constituer un obstacle dangereux et être dans la ligne suivie par le regard des Pilotes en conditions de course.
- L'allumage et l'extinction de ces feux seront commandés par les Commissaires, Chef de Poste et/ou par le PC de la Direction de Course.
Il est demandé que les feux rouges ne puissent être commandés, exclusivement, que depuis le PC de la Direction de Course.
- Pour améliorer la visibilité des feux, il est recommandé que ceux-ci soient placés au centre d'une surface de couleur noire,

COULEURS DES DRAPEAUX

Les couleurs des drapeaux devraient correspondre aux références du nuancier de couleurs Pantone définies par la FIA (Art. 2.5.2. - Annexe H)
Ce tableau est communiqué qu'à titre informatif

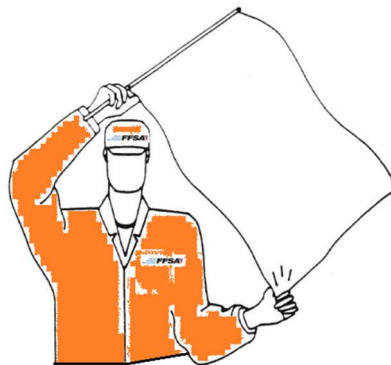
ROUGE	186C
JAUNE	Yellow C
BLEU CLAIR	298C
VERT	348C
NOIR	Black C
ORANGE	151 C

PRESENTATION DES DRAPEAUX

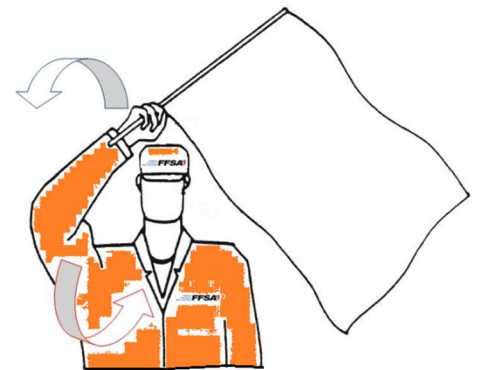
- Pour être efficace un drapeau devrait être présenté en cas d'évènement(s), en quelques fractions de secondes.
C'est d'ailleurs ainsi que l'on remarque le signaleur attentif et concentré sur ce qui se passe sur la piste et/ou ses abords.
- Un drapeau ne doit donc pas être posé à terre ou appuyé contre le rail, mur... etc. car en cas d'urgence, le signaleur perdra du temps pour s'en saisir.
- De même, le signaleur évitera de laisser flotter un drapeau au vent un drapeau.
Cela pourrait laisser penser à un pilote, voire au signaleur d'un poste proche qu'un drapeau va être déployer et qu'une action pourrait être en cours



Le drapeau doit être placé sous le bras, le tissu plié tenu par deux doigts de la main droite, l'autre maintient l'extrémité du tissu. Lorsqu'il faut déployer le drapeau, les poignets se décroisent, les mains se tendent.

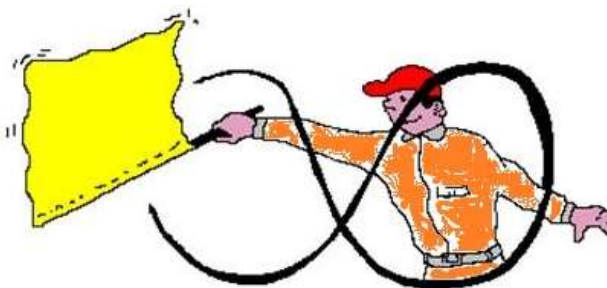


Un drapeau fixe ne signifie pas que l'on doit laisser flotter le tissu au vent. Il faut s'assurer que le tissu est bien tendu pour présenter aux pilotes la plus grande surface possible

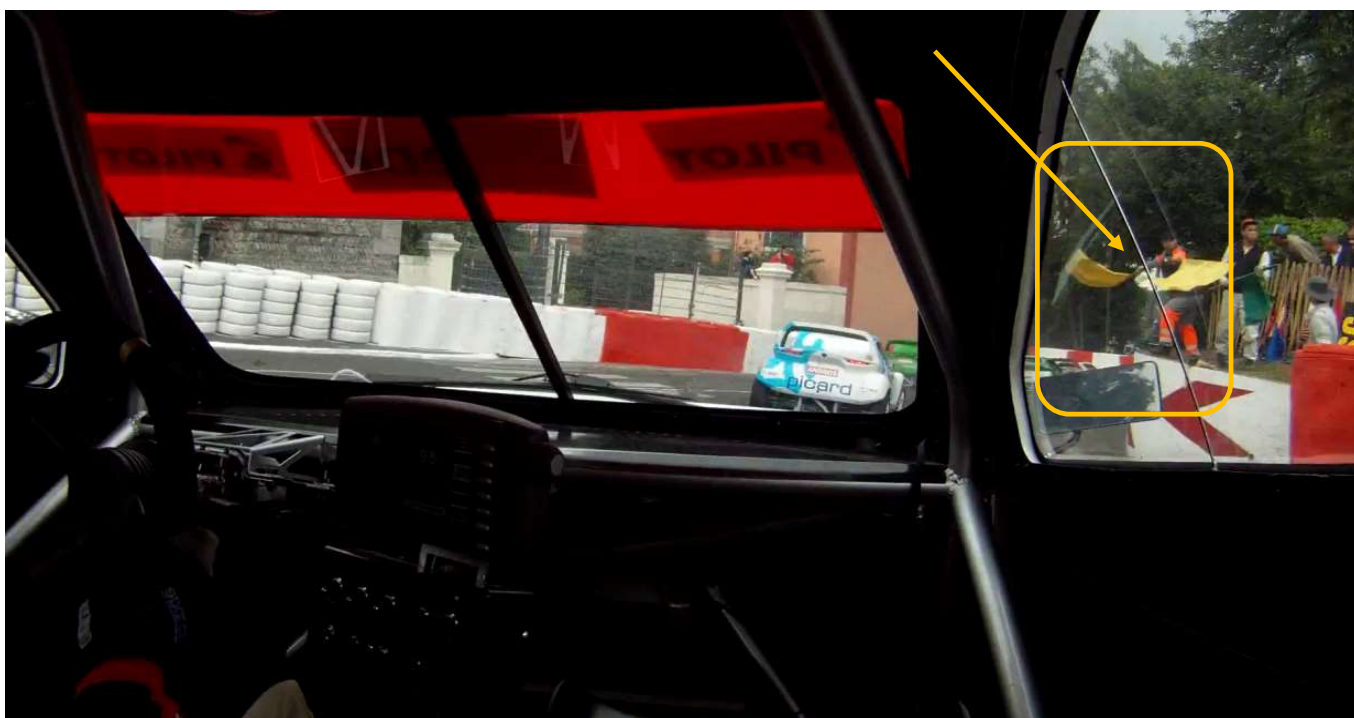


Un drapeau doit être agité suivant la forme d'un « 8 » en un grand mouvement ample pour éviter que le tissu ne s'enroule autour du manche

ATTENTION A LA PRISE AU VENT



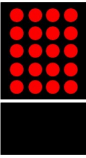
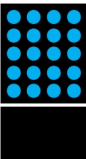

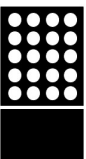
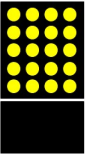



EN COURSE, TOUT COMME LORS DES ESSAIS, CA ROULE TRES VITE !!
GLOBALEMENT, VOICI CE QU'APERÇOIT UN PILOTE DEPUIS SON POSTE DE CONDUITE
SACHEZ-VOUS MONTRER PERSUASIF
LORSQUE VOUS DEVEZ LUI PRESENTER UN DRAPEAU



RAPPEL :
LE PORT DE VETEMENTS DE COULEUR JAUNE OU ROUGE,
POUVANT ENTRAINER UNE CONFUSION AVEC LA COULEUR DES
DRAPEAUX EST A PROSCRIRE



- Ils sont utilisés **EN COMPLEMENT** des drapeaux qui demeurent **LE STANDARD**. Ils sont commandés à partir des postes commissaires ou à partir de la « D.C. »
- Cette signalisation lumineuse devrait être d'une puissance et de taille suffisamment importante afin d'être repérée sans risque d'erreur par les pilotes depuis une distance de 250m en plein soleil

	CIRCUIT ASPHALTE	CIRCUIT TOUT-TERRAIN
	<p>Allumé CLIGNOTANT, il ne devrait être commandé qu'à partir de la D.C.</p> <p>Tout dépassement est alors interdit</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Doit être allumé jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de voiture en action sur la piste. <p>Essais : Les voitures réduisent immédiatement leur vitesse et se dirigent lentement vers la voie des stands</p> <p>Course : Les voitures réduisent immédiatement leur vitesse et se dirigent lentement vers la ligne de drapeau rouge.</p>	<p>Allumé CLIGNOTANT, il ne devrait être commandé qu'à partir de la D.C.</p> <p>Depuis la ligne de départ pour stopper une séance d'essais ou une manche en cas :</p> <ul style="list-style-type: none"> • D'accident lorsque l'intégrité du pilote est en cause. • D'obstruction de la piste • D'erreur sur la procédure de départ par les Officiels <p>Doit demeurer allumé jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de voiture en action sur la piste. Les dépassements sont FORMELLEMENT interdits</p> <p>Essais / Course : Les voitures réduisent immédiatement leur vitesse et se dirigent lentement vers le lieu indiqué par les commissaires</p>
	<p>Allumé CLIGNOTANT</p> <p>Essais : Cédez le passage à une auto plus rapide est juste derrière vous et s'apprête à vous doubler</p> <p>Course Sprint : vous allez être doublé par une auto ayant au moins un tour d'avance. Laissez-la passer</p> <p>Course Endurance : A un pilote pour l'informer qu'il va se faire doubler par une auto plus rapide que lui.</p>	<p>Allumé CLIGNOTANT</p> <p>Essais : Cédez le passage à une voiture plus rapide qui s'apprête à vous doubler.</p> <p>Course : Vous allez être doublé par une voiture ayant au moins un tour d'avance. Laissez-la passer</p>
	<p>Allumé CLIGNOTANT Lors de l'ouverture de piste par la voiture officielle avant le départ de toute partie d'une épreuve, pour indiquer que tout est OK au poste</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Indique le départ d'un tour de chauffe ou le début d'une séance d'essais si la D.C. le juge nécessaire ✓ Fin de zone neutralisée ou durant 1 tour pour indiquer un retour de la piste à son état d'origine. ✓ Relance après Safety-Car 	<p>Allumé CLIGNOTANT</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Lors de l'ouverture de piste par la voiture officielle avant le départ de toute partie d'une épreuve, pour indiquer que tout est OK au poste ✓ PAS D'UTILISATION après un drapeau ou un feu jaune, sauf en endurance
	<p>Allumé CLIGNOTANT</p> <p>Un pilote risque de rattraper un véhicule beaucoup plus lent sur la portion de piste contrôlé par ce poste signalisation et être sérieusement gêné.</p> <p>⇒ En secteur aveugle ce feu pourra dans ce cas précis, être remplacé par un feu jaune</p>	<p>Allumé CLIGNOTANT</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Un pilote risque de rattraper un véhicule beaucoup plus lent sur la portion de piste contrôlé par ce poste signalisation et être sérieusement gêné.
	<p>Allumé CLIGNOTANT : Réduisez votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à changer de direction. Il y a un danger sur le bord ou sur une partie de la piste</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Présenté 2 tours consécutifs avant l'endroit dangereux pour signaler aux concurrents, un obstacle n'ayant pu être retiré. ✓ Tout dépassement est FORMELLEMENT interdit 	<p>Allumé CLIGNOTANT</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Réduisez votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à changer de direction. Il y a un danger sur le bord ou sur une partie de la piste ✓ Présenté 2 tours consécutifs avant l'endroit dangereux aux concurrents, pour signaler un obstacle n'ayant pu être retiré.
	<p>Allumé CLIGNOTANT rapide et alternatif</p> <p>Réduisez considérablement votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à changer de direction ou à vous arrêter. Un danger obstrue partiellement ou totalement la piste.</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Des Commissaires travaillent sur le bord ou sur la piste ✓ Tout dépassement est FORMELLEMENT interdit 	<p>Allumé CLIGNOTANT rapide et alternatif</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Réduisez considérablement votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à changer de direction ou à vous arrêter. Un danger obstrue partiellement ou totalement la piste. ✓ Des Commissaires travaillent sur le bord ou sur la piste <p>Tout dépassement est FORMELLEMENT interdit</p>
	<p>Allumé CLIGNOTANT – « SC » FIXE : Sur ordre de la D.C durant toute la durée de l'intervention. Le Safety-Car quitte son emplacement et gagne la piste quel que soit l'endroit où se trouve la voiture en tête de la course.</p> <p>Aucun dépassement n'est toléré sauf signal spécifique venant du Safety-Car.</p> <p>En fin de procédure Safety-Car, sur ordre de la D.C., le feu est éteint</p> <p>Le feu vert clignotant est allumé durant 1 tour</p>	<p>PAS D'UTILISATION</p>
	<p>Allumé FIXE : Au maximum durant 4 tours.</p> <p>Averti les concurrents d'une détérioration de l'adhérence sur la piste dans la zone en aval du poste</p>	<p>Allumé FIXE : Durant 1 tour</p> <p>Averti les concurrents d'une détérioration de l'adhérence QUE sur les parties revêtues des circuits tout-terrain</p>

1. LORSQUE JE REÇOIS UNE LETTRE DE DEMANDE DE PARTICIPATION

- Je prends le temps de lire cette lettre de participation et c'est, donc en parfaite connaissance que j'accepte (ou non) les conditions qui me sont proposées (Horaires, accueil, hébergement, éventuellement affectation au poste...).

UNE FOIS LES CONDITIONS LIBRES ACCEPTES, ON NE LES CONTESTERA PLUS ENSUITE !!

- J'informe de mes intentions l'organisateur ou le responsable commissaires, en répondant au courrier (par lettre, e-mail). Le téléphone, pourtant bien pratique est déconseillé, car la parole est volatile, les écrits restent

2. AVANT DE PARTIR DE LA MAISON

- Je tiens mes engagements (Je reste ainsi crédible).
- Je quitte mon domicile suffisamment tôt pour respecter les horaires de convocation prévus. De ce fait, je respecte les limitations de vitesse en vigueur sur mon parcours, ce qui évitera la perte de points sur mon permis de conduire.
- Je préviens, impérativement et le plus tôt possible, l'organisateur ou le responsable des commissaires, si un événement imprévu m'empêche d'être présent ou en retard. (Je suis respectueux).
- Avant de quitter mon domicile, Je m'assure comme tout bon commissaire, que je suis en possession de ma tenue complète me permettant de faire face à toutes les conditions climatiques, d'une montre, d'un sifflet, d'un carnet et stylo....

NB : Justement, en prévision des changements climatiques possibles (Orage, soleil...), je prévois un sac contenant Un vêtement de pluie, un pull, une paire de bottes, de la crème solaire, une paire de lunette de soleil...

3. A L'ARRIVÉE SUR L'ÉPREUVE

3.1. COMMISSAIRE / CHEF DE POSTE

- Toujours respectueux des horaires de convocation prévus, je me rends immédiatement, à « l'accueil des commissaires ».
- Je présente ma licence en cours de validité, si elle m'est demandée.
- Je me rends, immédiatement à mon poste, au moins une demi-heure avant l'ouverture de la piste, par la direction de course (Drapeau National)
- Si je suis contraint d'emprunter la route de course, j'accède à mon poste en roulant à allure raisonnable dans le sens de l'épreuve, en respectant les éventuelles personnes pouvant se trouver sur la piste ou la route de compétition

2. CHEF DE POSTE

- Si je suis désigné « chef de poste », je récupère mon dossier contenant :
 - Les consignes du poste
 - La liste de mes co-équipiers,
 - Une liste des engagés ou des « Admis à prendre le départ »
- Je prends connaissance des consignes particulières
- Je prends possession de mes moyens de transmission et du matériel, si celui-ci n'est pas distribué directement dans les postes.
- J'assiste au briefing du directeur de course et/ou du responsable commissaire
- Je réclame l'heure officielle et règle ma montre ou smartphone en conséquence.



4. EN POSTE, AVANT L'ÉPREUVE

4.1. COMMISSAIRE

- Je bâtis ma réputation sur le sérieux de mon comportement
- Je respecte les emplacements déterminés par l'organisation (Instruction commissaires, P.K., emplacement de ma voiture...etc.)
- Je prépare mon équipement personnel et revêts ma tenue.
Elle ne sera en aucun cas d'une couleur pouvant être confondue avec celles des principaux drapeaux.
Toutes les parties du corps doivent être protégées (Art. 2.6.1. - Annexe H 2022 - Partie circuit) contre le feu.
- Les gants sont à votre ceinture (Tant que l'épreuve n'a pas débuté).
Ils seront enfilés durant le temps que les voitures seront en action de course
- Sifflet autour du cou et coiffé d'une casquette...sans oublier carnet et stylo
- Vous devez également porter sur vous, votre licence



**Protégez-vous du bruit
surtout en circuit**

- Je fais l'inventaire du matériel mis à la disposition du poste
- J'étudie le mode de fonctionnement des extincteurs avant de les disposer aux endroits stratégiques
- Je vérifie le bon fonctionnement des feux si le poste en est doté
- Je vérifie l'état de la piste et donne un coup de balai si nécessaire ou demande à mon chef de poste de faire intervenir une balayeuse
- J'informe immédiatement la direction de course, si je constate un dysfonctionnement ou un manque dans le matériel qui m'a été



5. A LA FIN DE L'ÉPREUVE, AVANT DE REPARTIR

- En aucun cas, je quitte le poste (P.K.) avant le passage de la voiture « à damiers » et/ou sans l'autorisation de la D.C.
- Je rassemble et/ou range le matériel et patiente en attendant son ramassage.
- Je remets également, tous les documents intéressants l'organisateur (Rapports d'incident qui n'auraient été pris antérieurement, classeur de poste...)
- Tout ce qui doit être jeté, est placé dans des sacs poubelle, que l'organisateur aura mis à votre disposition (Je laisse ainsi le poste ou P.K. propre)
- Je veille au moment de mon départ, de refermer clôture (rallye/course de côte), portail et/ou locaux de poste (Circuit)
- Je quitte l'emplacement dans le sens de l'épreuve en respectant les limitations de vitesse en vigueur ainsi que les personnes pouvant se trouver sur le parcours

4.2. CHEF DE POSTE CIRCUIT

QUELQUES TACHES IMPORTANTES M'ATTENDENT

- Je fais l'appel de mes équipiers,
- Je remplis la feuille de présence en inscrivant le nom de mes équipiers, leur n° de licence, code ASA.... (Je n'oublie pas de l'emmerger en bas de page)
- Je récupère les cartons de pointage, en vue de les viser durant l'épreuve
- Je vérifie la tenue et l'équipement de chacun, ainsi que la licence (Ces tâches peuvent éventuellement être déléguées à l'adjoint)
- Je prends contact avec les postes amont et aval, afin de déterminer les limites de ma zone d'intervention
- J'étudie, lors des essais, les trajectoires de course.
 - Ceci me permet d'implanter correctement l'emplacement de signalisation aux drapeaux (La signalisation doit être aperçue par les pilotes, avant la zone de freinage.)
 - Je peux supposer aussi les zones probables de sortie de piste.
- Je détermine les zones d'évacuation des véhicules en panne.
- J'organise le poste et définie les fonctions de chacun.
- J'organise « le tour par tour »
- Je désigne, dans la mesure où l'effectif l'autorise, quelqu'un d'expérimenté pour encadrer un primo-licencié « commissaire C » afin de parfaire sa formation.
- Je réunis mes équipiers et leur dispense un briefing (*Voir Briefing type*) et transmets les consignes particulières
- Je m'assure que mes équipiers sont en possession de l'heure officielle, sinon je leur communique
- Je prends contact (si mon poste en est doté) avec les services annexes (secouristes, dépanneuse, moyens de levage...etc.)
- Je repère et choisis, dans la mesure du possible, l'emplacement le mieux adapté pour les véhicules et le matériel des services annexes, afin qu'ils soient rapidement opérants
- Après avoir testé les moyens radios et/ou téléphoniques, je rends compte à la direction de course que le poste est opérationnel



REGLEMENTATION MEDICALE - CONTROLE ALCOOLEMIE

Nous offrons dans un milieu à risques, à ce titre, certaines règles de (bonne) conduite sont établies et doivent être respectées

Suivant Art. 1.4. : Au cours d'une épreuve automobile ou de karting et à la demande des autorités sportives, tout licencié peut éventuellement faire l'objet, sur place, d'un examen médical motivé par son comportement, son état de santé, ou du fait d'éléments d'information portés à la connaissance des autorités sportives.

Au terme de cet examen, qui le cas échéant peut s'accompagner d'un contrôle de l'imprégnation éthylique, les autorités sportives prendront les décisions qui s'imposent, après avis du médecin examinateur présent sur l'épreuve.

Dans le cadre de la pratique d'un contrôle d'imprégnation éthylique, celui-ci sera effectué à l'aide d'un éthylomètre homologué. Après constatation par le médecin examinateur d'une inaptitude à prendre le départ, caractérisée par un taux d'imprégnation supérieur à **0,10 g/l de sang soit 0,05 mg/l d'alcool dans l'air expiré**, le médecin rédigera et transmettra un rapport à la direction de course

Si le licencié le demande, et à titre de contre-expertise, il pourra être procédé, immédiatement après le premier contrôle, à une seconde lecture précédée de la remise à zéro et du test de l'appareil.

Chaque lecture du taux indiqué par l'éthylomètre devra être transcrite sur un document signé par le médecin et contresigné par la personne contrôlée.

Sur la base du rapport médical, le directeur de course (ou le directeur d'épreuve) prendra toute mesure utile.

REGLEMENTATION MEDICALE - CONTROLE MEDICALE APRES ACCIDENT OU MALADIE

Suivant Art. 1.5. : Tout licencié accidenté au cours d'une épreuve automobile (Ou karting) ou blessé, doit subir une visite médicale attestant de l'absence de contre-indication à sa reprise de la pratique, de sa guérison, ou de sa consolidation, avant d'être autorisé à officier à nouveau

Cette mesure sera appliquée à tout licencié dès lors que l'accident a nécessité une intervention des secours et ce, que l'intervention ait été demandée par le médecin de l'épreuve ou réclamée par le licencié lui-même.

L'intéressé devra restituer sa licence à l'officiel de l'épreuve qui lui en fera la demande.

La licence sera suspendue administrativement jusqu'à la réception par la FFSA, d'un certificat médical attestant de l'absence de contre-indication à la reprise de la pratique, de la guérison ou de la consolidation du licencié

Les licenciés sont tenus d'indiquer à la commission médicale de la FFSA, toute modification qui surviendrait dans leur état de santé

ASSURANCE INDIVIDUELLE ACCIDENT

1. PREAMBULE

Si la licence FFSA offre à ses détenteurs une couverture de base incluant de nombreuses garanties, la Fédération offre également la possibilité de souscrire à plusieurs garanties complémentaires.

Au-delà de permettre l'accès à la pratique du sport automobile, la licence FFSA assure aussi ses détenteurs dans le cadre de leurs activités. En sus des garanties de base, deux garanties complémentaires sont aujourd'hui proposées aux licenciés.

- Garantie complémentaire facultative EXECUTIVE (149 €)

La souscription de l'option sécurité vous permet de DOUBLER LES CAPITAUX versés en cas de décès ou invalidité, soit jusqu'à 100 000 € en cas de décès (hors majoration), jusqu'à 1 500 000 € en cas d'invalidité.

- Garantie complémentaire facultative PACK PREMIUM (199 €)

Ce pack optionnel complet améliore la formule EXECUTIVE pour vous offrir une couverture optimale.

En plus du DOUBLEMENT DES CAPITAUX :

+ un montant forfaitaire de 1 000 € est prévu en cas de FRACTURE OU BRÛLURE.

+ REMBOURSEMENT DE LA LICENCE, en cas d'accident, mutation ou chômage au prorata temporis et dans la limite de 1 000 € en cas d'incapacité à pratiquer le sport automobile.

Pour plus de détails, nous vous invitons à contacter vos référents, dont les coordonnées figurent ci-après, ou à télécharger la notice d'assurance complète ci-dessous.

Contact :

E-mail : ffsa@grassavoye.com

GRAS SAVOYE Service SPORT

« Immeuble Quai 33 »

33 quai de Dion Bouton

CS70001- 92814 PLITFAUX Cedex



2. QUE FAIRE EN CAS D'ACCIDENT

En cas d'accident corporel survenu au cours d'une manifestation inscrite au calendrier sportif de la FFSA ou d'un entraînement, les licenciés et titulaires d'un titre de participation doivent agir dans les conditions suivantes :

- Déclarer l'accident auprès de l'association sportive organisatrice (ASA)
- Demander à l'association sportive le formulaire type de déclaration d'accident

⇒ **IMPORTANT** : En ce qui nous concerne directement, seules les Licences « INTERNATIONALE » commissaires (EICOB / EICOACP.) sont reconnues pour partir officier à l'étranger.

En cas de non-respect, vous ne bénéficierez d'aucune assurance « rapatriement » en cas d'accident et prise en charge sur le territoire national.

3. FORMULAIRE TYPE DECLARATION D'ACCIDENT

Le formulaire doit être complété sur place et envoyé à « GRAS SAVOYE Service SPORT », accompagné des documents demandés sous **15 jours**



CE SUJET VOUS INTERESSE, VOUS SOUHAITEZ EN APPRENDRE PLUS.

NOUS VOUS INVITONS A CONSULTER LE SITE www.ffsa.org

- ⇒ **ONGLET « VIE FEDERALE »,
MENU « LA LICENCE FFSA », CHAPITRE « ASSURANCES »**